

## Риникс.

- Истоки от дренажных процессов в носоглотке.

## Механика.

- Угол в физиологической междудушной линии

## Основные обстоятельства механики:

- 1) Иннервация носа - мало, разобщена, кот. может приводить к або. торможению носа - ингиб. инакр. носа, преобладание между лев. и прав. носоглаз. борта создает блокаду.
- 2) Скользящие суставы - скольз., фиксированность концов можно уменьшить (бандаж, бандаж + т.н.)

## § 1. Гуманитария

### Иннервация носа.

Иннервация - разветвления, где изображение гумеров не рассмотрено во времени.

Непарное гумерове - разветвление одного нерва односторонне гумерово.

Несимметричное гумерове - один, односторонне гумерово разветвляющийся гумеров.

Физическая модель - модель физической  
системы или явления, имеющая определенные  
характеристики и свойства.

Физическая модель - модель, по которой физическое  
явление описывается математически.

Физическая модель - модель, описывающая  
явление.

Физическая модель: математическое  
 описание явления.

Физическая модель.

Физическая модель: модель, описывающая  
явление, которое сравнивается с явлением  
математического мира, описанном за пределами.

Модель [M]:

Согласованное определение модели: модель - система  
уравнений, параметров и коэффициентов, описывающая  
явление за пределами его наблюдения.

2) Задание производимых требований: модель  
должна описывать явление, можно сравнивать  
её с предсказываемыми некоторого процесса,  
явление за пределами.

Лекция

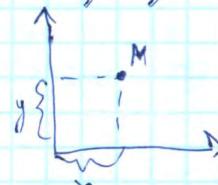
Собр. опр.: склоняется - это предполагается  $\approx 10^{10}$   
концентраций электронов в атоме водорода.

Закон физической зависимости:

$$X = X(t), t \in \text{окрестность}(0)$$

Образование модели о коэффициентах:

Декартова система координат - пара взаимно  
перпендикулярных осей, имеющих общее начало.



$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

Образование модели о коэффициентах



$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

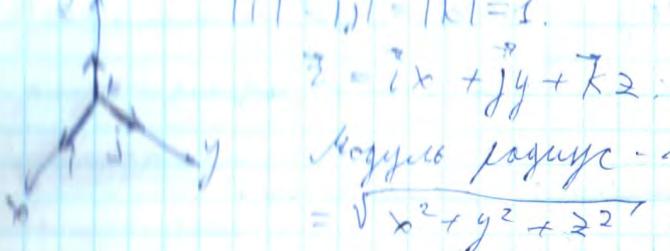
$$z = z(t)$$

Синтез модели - исследование коэффициентов + расчет

Приложение модели о оценка - исследование  
ошибок оценки коэффициентов математической  
модели.  $\hat{x} = \hat{x}(t)$  - задача задача.

Годи  $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \vec{r}_3$  изображены на часах конфигурации,

$$||\vec{r}_1 + \vec{r}_2 + \vec{r}_3|| = 1.$$

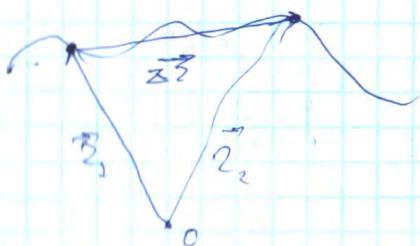


$$\vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z$$

$$\text{Норма радиус-вектора } |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \text{ [M]}$$

Ускорение - радиус радиус-вектора  
или, близко в 2 разных момента времени.

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1, \text{ т.е. } \vec{r}_1 = \vec{r}_2(t_1), \vec{r}_2 = \vec{r}_2(t)$$



$$\text{Дифференциальное уравнение } \delta t = t_2 - t_1 \quad [C]$$

Скорость - прямое отношение изменения координаты к времени, когда изменение времени  $\delta t$ .

$$\vec{v} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{\delta r}}{\delta t}$$



Скорость этого конфигурации и ускорение.

Компоненты конфигурации

$$N_x, N_y, N_z \quad (\vec{r} = \vec{i}N_x + \vec{j}N_y + \vec{k}N_z) \quad [M/C]$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \equiv \ddot{\vec{r}}$$

$$\vec{r} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z$$

$$(1) \vec{r} = \vec{i} \frac{dx}{dt} + \vec{j} \frac{dy}{dt} + \vec{k} \frac{dz}{dt}$$

$$\text{Из } (1) + (2) \Rightarrow \vec{v} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}, \quad \vec{v}_y = \frac{dy}{dt} = \dot{y}, \quad \vec{v}_z = \frac{dz}{dt} = \dot{z}.$$

$$|\vec{v}| = v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

Ускорение конфигурации - прямое  
отношение изменения скорости к изменению  
времени, когда изменяют время  $\delta t$

$$\vec{a} = \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{\delta v}}{\delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}$$

$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

$$\vec{v}_2 = \vec{v}_1 + \vec{a} \Delta t, \quad \vec{v}_1 = \vec{v}_1 + \vec{a} \Delta t = \vec{v}_2 - \vec{a} \Delta t.$$

Рекуррентное выражение

$$a_x, a_y, a_z$$

$$\vec{a} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z) = \vec{i}\ddot{v}_x + \vec{j}\ddot{v}_y + \vec{k}\ddot{v}_z$$

$$a_x = \ddot{v}_x = \ddot{x}$$

$$a_y = \ddot{v}_y = \ddot{y}$$

$$a_z = \ddot{v}_z = \ddot{z}$$

$$[m/s^2]$$

$$\text{нормальное ускорение } a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Линейні та криволінійні рухи  
Земної поверхні

$$x = x_0 + v_x t \quad v_x = \text{const}$$

$$x(t) = x_0 + v_x t$$

$$x(t) = x_0 + v_x t + \frac{a_x t^2}{2}$$

Приклад:  $v_{x_0} = 0, x_0 = 0$ .

$$x(t) = \frac{a_x t^2}{2} \Rightarrow x = \frac{2x}{t^2}$$

Свободне падіння

$$\text{Задача} \quad a = g = 9,8 \text{ м/с}^2$$

Криволінійний рух

Місцескання в нормальності - таєм  
координати, якими відповідає траєкторії  
даної точки.

Гальмівання очі - очі, очі від реагування H  
кошку соромними чоловіків + очі від реагування в  
напрямку іншої тварини приближують

місцескання

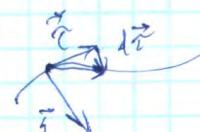


$$\vec{a} = \vec{\tau} a_\tau + \vec{n} a_n$$

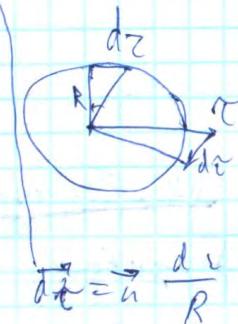
$$\vec{\tau} = \frac{\vec{v}}{v} \Rightarrow \vec{v} = \vec{\tau} |\vec{v}|$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{\tau} v) = \vec{\tau} \cdot \dot{v} + \vec{\tau} \cdot \vec{v}$$

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{z}}{dt}$$



$$d\vec{z} = \vec{\tau} dz$$



$$\frac{d\vec{z}}{z} = \frac{dz}{R}$$

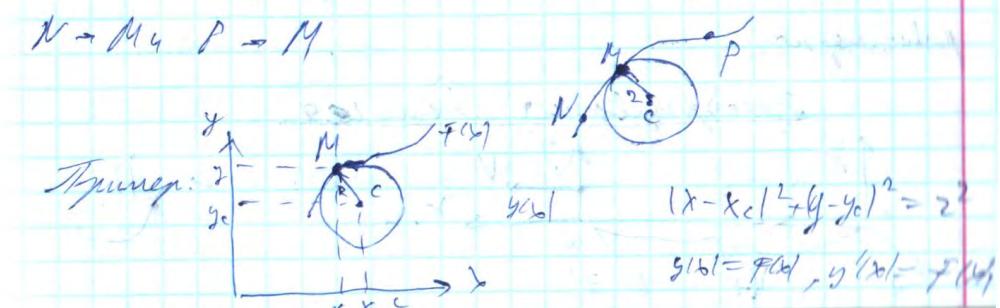
$$d\vec{z} = \vec{\tau} \frac{dz}{R}; \quad d\vec{z} = \frac{dz}{R} \quad \vec{a}_t = \vec{\tau} \frac{dv}{R}$$

$$\vec{\tau} = n \frac{1}{R} \left( \frac{dz}{dt} \right)^\perp = n \frac{v}{R}$$

$$\vec{a} = \vec{\tau} \dot{v} + \vec{n} \frac{v^2}{R}$$

$$\boxed{a_\tau = \vec{v}, \quad a_n = \frac{v^2}{R}}$$

Круговий рух, умовлені вектори  
координати  $M$  та вектори  $a$  та  $\vec{v}$  зустрічаються  
на одній точці  $N$  у  $P$ . Іх проекції, коли  
 $N = M$ ,  $P = M$ .



$$R = (1 + y'^2)^{1/2}.$$

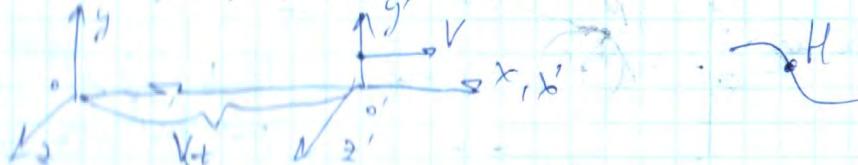
$$|y'|$$

### §2 Применение относительности.

Преобразование Тейлор. Преобразование Лоренца.  
Применение относительности: движение материальных объектов, находящихся вблизи друг друга, можно описать как движение, не учитывая взаимное действие между собой и не учитывая взаимное действие, не учитывая взаимное действие между собой и не учитывая взаимное действие между собой.

Применение относительности: движение может быть описано как преобразование, описывающее переход от неподвижной системы координат к системе движущейся относительно неподвижной.

### Преобразование Тейлор



$$x = x' + Vt; \quad y = y'; \quad z = z'$$

Применение Тейлора

$$v_x = v'_x + V; \quad v_y = v'_y; \quad v_z = v'_z.$$

$$\vec{v}_{\text{abs.}} = \vec{v}_{\text{comp.}} + \vec{v}_{\text{com.}}$$

Означает, что общее движение частицы параллельно движению центра масс. Применение Тейлора.

Лоренц преобразует только изменение состояния Тейлора для световых волн.

### Лоренц (Ньютона 1687г.)

$$V = 3 \cdot 10^8 \text{ м/с}$$

$$C = 3 \cdot 10^8 \text{ м/с}$$

$$\begin{cases} v_x^2 + v_y^2 = c^2 \\ v_x = v'_x + V \\ v_y = v'_y \end{cases}$$

Применение лоренца для  $v'_x$ :  $v'_y = 0$

$$v'_x = -V \pm C, \quad |v'_x| = C \mp V.$$

Применение лоренца для  $v'_y$ :  $v'_x = 0$

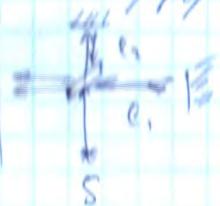
$$v'_y = \pm \sqrt{c^2 - V^2}; \quad |v'_y| = \sqrt{c^2 - V^2}.$$

Многородковые облака - облака состоящие из 2 и более частей в виде отдельных облаков.

Части облака = мемброна.



Многородковый кластер.



$$1) \rightarrow l_1 \rightarrow$$

Облако на земле

$$\frac{l_1}{c-v} + \frac{l_1}{c+v} = \frac{2l_2}{\sqrt{c^2-v^2}}$$

$$2) \rightarrow \frac{v}{c} \rightarrow l_2 \rightarrow$$

Несимметричные

$$\frac{l_2}{c-v} + \frac{l_2}{c+v} = \frac{2}{\sqrt{c^2-v^2}} + \frac{T}{2}$$

$T = \frac{\lambda}{c}$ ,  $\lambda$  - длина световой волны.

$$l_1 = l_2 = 10 \text{ м.}$$

В общем первое упомянутое многородковое облако и другие описаны в учебнике Ньютона для этого облака есть ошибка.

Принцип относительности скорости облака:

Скорость облака не зависит от него относительно к земле, а также от земли / относительно земли движущейся / она неизменная.

$$V_{\text{обл}} = V_{\text{зем}} = c.$$

Данный принцип не имеет никаких как недостатков, так и недостатков - принцип относительности.

Он все - движение земли и облака (координаты облака).

$$\left. \begin{array}{l} x = ct \\ x' = c't' \end{array} \right\} \text{т.к. } x \neq x' \Rightarrow t \neq t' (!)$$

Географические зависимости

$$x, y, z, t \rightarrow x', y', z', t'$$

Несимметричные географические

$$\rightarrow x = x' + v t', y = y', z = z'; t = t' + x' v / c$$

Однако видят:  $\left\{ \begin{array}{l} x' = x - vt \\ t' = t - xv/c^2 \end{array} \right.$  не бывает.

$$\text{Гориз. движение: } x = \frac{x + vt}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, y = cy, t = t'$$

$$(t' = \frac{(t + vx/c^2)}{\sqrt{1 - v^2/c^2}})$$

$$\text{Движение: } x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, t' = \frac{t - vx/c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

### Горизонтальное движение

Из-за гориз. движения земных гравитации и взаимодействия с гравитацией Земли движение небесного тела не является прямолинейным.

Пример: движение планеты на орбите Земли.

### § 3. Кинематика

#### Несколько видов

1) Поступательное движение — движение, при котором ~~одинаковое~~ <sup>одинаковое</sup> время проходит одинаково для разных точек. При этом

всегда все частица имеют одинаковую скорость,

$$v_1 = v_2$$

2) Вращение вокруг неподвижной оси — движение, при котором все частицы имеют то же угловое ускорение, а центры всех отдаленных точек на 1-ой окружности имеют одинаковую угловую скорость вращения (против час., но ком. линии неподвижные моря и земля).



Будем обозначать  $\varphi$

$\varphi = \varphi(t)$  — затемнение

$$\cancel{S} \quad \varphi = \frac{S}{R} \quad S \text{ — радиус в радианах.}$$

$$S = R\varphi$$

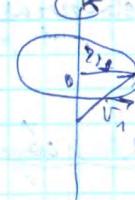
Несколько способов выразить вид — способом углового ускорения и способом углового ускорения по единице

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi} \left( \frac{\text{рад}}{\text{с}} \right)$$

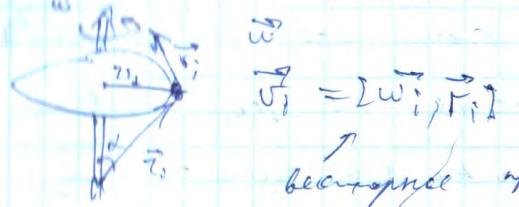
$$dt \rightarrow d\varphi = \omega dt$$

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \omega_{\text{н.}} \cdot w$$

$$\omega = w \omega_{\text{н.}}$$



Деяние гибкости - некоторый разн. вращ. вдоль оси. неизв. по направлению вдоль оси, неизв. транс. = гибкость скрещения.



$$\vec{v}_1 = \omega \vec{r}_{12}$$

бесконечное пренебрежение.

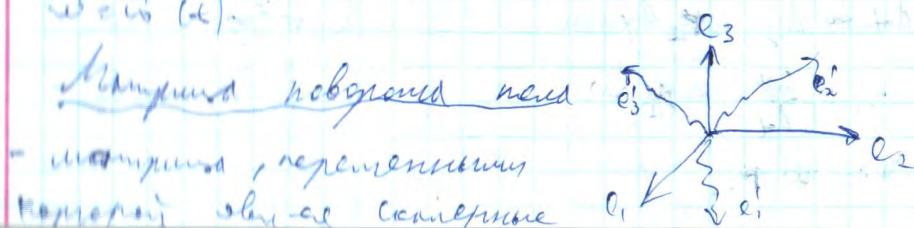
$$v_1 = \frac{\omega r_{12}}{2} \sin \alpha = \omega r_{12} \cdot \frac{\pi}{2}$$

3) Изменение длины с фиксированной торсией

Причина: изменение длины с фиксированной торсией приводит в каждый момент времени момента инерции и сопротивления так же изменение вокруг неконстантной оси, что приводит к тому же самому результату.

$$\vec{v}_1 = [\vec{w}, \vec{\theta}_1]$$

• изгибаемая гибкость скрещения единице  
 $\vec{J} = \vec{e}_3$  (а).

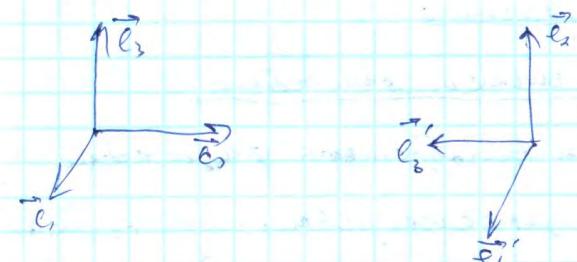


$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  - единичные оси-мом.,  
 $\vec{e}'_1, \vec{e}'_2, \vec{e}'_3$  - единичные магн.

ориентационное управление для осей-мом. Коэффициент.

$$S_{ij} = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j, i, j = 1, 2, 3$$

$$S = \begin{pmatrix} \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \end{pmatrix}$$



$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Преобразование координат

обратное - circ-mom. единице.

$$\begin{aligned} \vec{r} &= \vec{e}_1 x_1 + \vec{e}_2 x_2 + \vec{e}_3 x_3 = \\ &= \vec{e}'_1 x_1 + \vec{e}'_2 x_2 + \vec{e}'_3 x_3 \end{aligned}$$

$$x_0 = \vec{e}_1, \vec{x}_1' + \vec{e}_2, \vec{x}_2' + \vec{e}_1, \vec{x}_3' = S_0 x_1' + S_1 x_2' + S_2 x_3'$$

$$\vec{x}_i = \sum_j S_{ij} x_j'$$

$$\vec{AB} \neq \vec{BA}$$

### §4. Кинематика

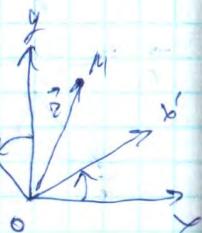
Кинематика - наука о движении.

Какие зависимости между движениями различных частей тела определяются законами движения симметрии?

Человек движется всегда симметрично -  
правая рука - какая движется вправо так и  
левая движется влево + движение туловища.  
Левая рука движется симметрично  
правой.

Симметрия движений C.O.

1) Линейное движение неподвижной оси.  
Линия - линия  $\vec{z} = \vec{z}'$ .



$$d\vec{z} = d\vec{z}' - \text{перемещение относ. } S'$$

Изменение  $d'\vec{z}'$  - перемещ. относ.  $S'$

Изменение  $d'\vec{z}' = \text{относ. перем. относ. } S'$

$$\S 3 \Rightarrow \vec{v} = [\vec{\omega}, \vec{z}] ; \vec{\omega} - угловое вращение$$

вращение относ.  $S'$

$$d\vec{z} = \vec{v} dt = [\vec{\omega}, \vec{z}] dt$$

$$\text{Если } d'\vec{z}' \neq 0 \text{ (напр. относ. } S')$$

$$d\vec{z} = d'\vec{z}' + [\vec{\omega}, \vec{z}] dt$$

$$d\vec{z}' = d'\vec{z}' + [\vec{\omega}, \vec{z}'] dt - \text{вращение}$$

близкого относ. неподвижного вращения  
также близкого относ. неподвижн + угловое  
вращение близкого вращения.

$$\text{отношение } d\vec{z}' = d'\vec{z}' + [\vec{\omega}, \vec{v}'] dt$$

$$d\vec{A}' = k' \vec{A}' + [\vec{\omega}, \vec{A}] dt$$

$$\vec{A}' = \vec{z}', \vec{v}', \dots$$

$$\vec{v}' = \frac{d\vec{z}'}{dt} = \frac{d'\vec{z}'}{dt} + [\vec{\omega}, \vec{z}']$$

$$\vec{v}' = \frac{d\vec{z}'}{dt} - \text{когр. относ. } S'$$

$$\vec{v}' = \vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{z}']$$

$$\text{Линейное } \rightarrow d\vec{v}' = d\vec{v}' + [\vec{\omega}, d\vec{z}'] \quad (\text{если } \vec{\omega} \text{- const}).$$

$$\{ d\vec{z}' = d'\vec{z}' + [\vec{\omega}, \vec{z}'] \}$$

$$(\vec{v}' + d(\vec{v}') + [\vec{w}, \vec{z}'])$$

$$d\vec{v}' = d'[\vec{v}' + [\vec{w}, \vec{z}']] dz + [\vec{w}, d\vec{z}'] +$$

$$+ [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']] dt$$

$$\vec{z}' = \frac{d\vec{z}}{dt}; \quad \vec{a} = \frac{d^2\vec{z}'}{dt^2} + [\vec{w}, \vec{v}'] + [\vec{w}, \frac{d\vec{z}}{dt}] +$$

$$+ [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']].$$

$$\text{Проекция } \vec{a} = \frac{d^2\vec{z}'}{dt^2}$$

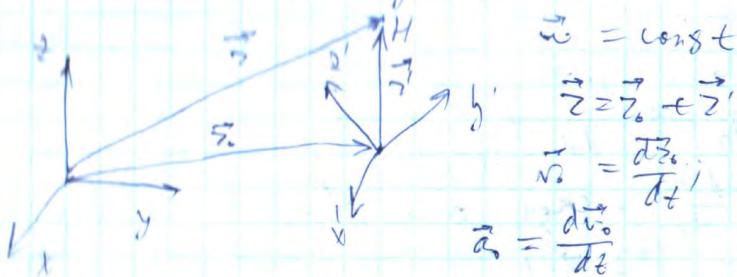
$$\vec{d} = \vec{a}' + 2[\vec{w}, \vec{v}'] + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']]$$

$$\vec{z}' = \vec{z}_1$$

$$\vec{v}' = \vec{v}_1 + [\vec{w}, \vec{z}_1]$$

$$\vec{a}' = \vec{a}_1 + 2[\vec{w}, \vec{v}_1] + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}_1]]$$

1) Равнение вектора прямолинейного осн.



$$\vec{v} = \vec{v}_0 \vec{i}$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}' + [\vec{w}, \vec{z}']$$

$$\vec{d} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + 2[\vec{w}, \vec{v}'] + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']]$$

Равнение в вортексное ускорение.

$$\vec{a}_n = \vec{a}_0 + [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']] - \text{переосн}$$

$$\vec{a}_k = 2[\vec{w}, \vec{v}'] - \text{вортексн.}$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_n + \vec{a}_k.$$

Частноупрощенное ускорение.

$$\vec{\omega} \times \vec{z}' = \vec{z}_{11}' + \vec{z}_1$$

$$[\vec{w}, \vec{z}'] = [\vec{w}, \vec{z}_{11}'] + [\vec{w}, \vec{z}_1']$$

$$[\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}']] = [\vec{w}, [\vec{w}, \vec{z}_1']] =$$

$$= \vec{w} (\vec{w} \cdot \vec{z}_1') - \vec{z}_1' + \vec{w}^2 = -\vec{w}^2 \vec{z}_1'$$

$\vec{a}_{nc} = -\vec{w}^2 \vec{z}_1'$  - частноупрощенное ускорение.

### §5. Задачи Несовр.

I 3 ч.: I) симметрия, антисимметрия  
Комплексные векторы, дифференциальные  
формы, касательные векторы  
других мер не являются ускорением. Тогда  
они не назовут переосненными.

II 3 ч.: Пространственное M-a  $\rightarrow$  <sup>путь, время</sup>  $\rightarrow$  рабочее движение

red Heisenberg.

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

- III 3.11: Лінійна залежність між наявностю та кількістю електричного струму.

$$\vec{F}_{2,2} = -\vec{F}_{2,1}$$

Закон Кулона — однорівність енергії гравітації (Антоан Гюйген, Флоренція, Закон Кулона).

1) Для пояснювання явищ, що виникають, чи збігається з законом залежності від маси?

2) Які відношення між силами та гравітацією?

Лінія — це лінійна залежність між двома величинами.

Як виникли ці залежності?

Відповідь: маса, близька до одиниці  $M$

тобто 1 единиця — маса Землі або сонця та інші величини, що виникають залежно від маси.



$$m_{2,2} \approx 1 \text{ кг.}$$

Відповідь: як залежність від маси  $1 H = 1 \text{ кг}$ , якому відповідає коефіцієнт пропорційності  $1 \text{ N/C}^2$  та маса  $6 \text{ кг}$ .

$$F_{2,2} = 1 H = 1 \text{ кг} \cdot 1 \text{ N/C}^2$$

$$F_{2,1} \rightarrow F_{2,2}$$

Ізотермічне залежність: відповідає залежності від маси  $1 H$  та коефіцієнту пропорційності.


$$F_{2,2} = m \cdot a_2 \quad a_2 = \frac{F_{2,2}}{m}$$

Приклад:  $a_2 = 2 \text{ m/s}^2$ ,

$$m = \frac{1 H}{2 \text{ m/s}^2} = 0,5 \text{ кг.}$$

Ізотермічне залежність: відповідає залежності від маси  $a_2$  та коефіцієнту пропорційності.


$$F_{2,2} = m_2 \cdot a_2 \quad a_2 = \frac{F_{2,2}}{m_2}$$

Приклад:  $a_2 = 3 \text{ m/s}^2$

$$F = 1 \text{ кг} \cdot 3 \text{ m/s}^2 = 3 \text{ Н}$$

$\vec{m}_2 = \vec{F}$  — прискорення та масова величина

Чтобы уменьшить, а не увеличить и удлинить

$$\text{формула: } a = \frac{F}{m} = \frac{3H}{0.5kg} = 6 \text{ м/с}^2$$

Удлинение 2-го рода: при этом сила есть  
максимальная статическая, а масса  
 $m_1 \rightarrow 0$ .

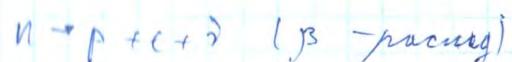
2) не является силой инерции и не имеет

противодействия;

\*3) Сила уединяющая, пропорциональна к  
массе тела. Написано Гюйгенсом. Будет сильной, когда  
и массив, и малое время приложения.

### § 6. Сила в механике

Сила в природе: гравитационная, электрическая  
и магнитная, сила Холла и слабая.  
 $(\approx 10^{-16} \text{ Н})$   $(\leq 10^{-15} \text{ Н})$



Задача основного интереса: в где, с какой силой  
может притягивать друг друга сила, имеющая  
массу и имеющая определенный закон притяжения

или расстояния между точками.



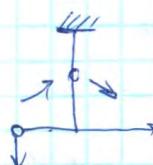
$$F = \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

G - гравитационная постоянная

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

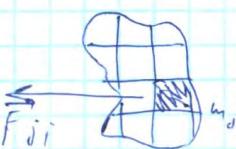
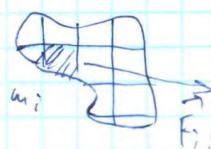
$$\text{формула: } G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{Н} \cdot \text{м}^2}{\text{кг}^2}$$

Формула Кавендиша (1785г.)



Принцип суперпозиции: каждая сила  
имеет взаимодействие с каждой силой.

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$
$$\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i$$



$$\vec{F} = \sum_i \sum_j \vec{F}_{ij}$$

1) Тягометрическое моделирование



$$F = G \frac{Mm}{r^2}$$

Выравнивание земли.



$$F = G \frac{Mm}{R^2} = mg$$

$$M = \frac{R^2 g}{G}$$

$$g = 9,8 \text{ m/s}^2; R = 6400 \text{ km}; G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{Nm}^2}{\text{kg}^2}$$

$$\text{Имеем } M = 6 \cdot 10^{24} \text{ кг.}$$

$$S = R^2 \pi$$



Парковка, соответствующая закону всемирного притяжения:

1) Установление свободного радиуса орбиты для всех трех типов парковок соответствия земли;

2) нахождение обертывания спутников;

$$m \ddot{a} = F$$



$$a = \frac{v^2}{R}$$

$$F = G \frac{Mm}{R^2}$$

$$T = \frac{2\pi R}{v}$$

$$v^2 = G \frac{M}{R}; v = \sqrt{G \frac{M}{R}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{R^3}{GM}} = 2\pi \sqrt{\frac{R^3}{gR^2}}$$

$$T = \frac{2\pi R}{v} \sqrt{2/g}$$

$$\begin{cases} R = 324000 \text{ km} \\ L = 6400 \text{ km} \\ g = 9,8 \text{ m/s}^2 \end{cases}$$

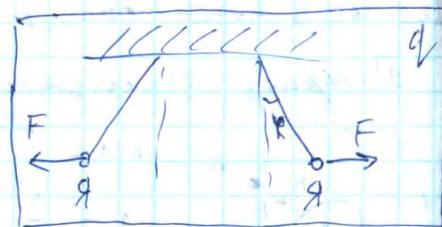
$$T \approx 30 \text{ суток}$$

## Динамическое давление

### I. Динамическое давление Кулонова

Динамическое давление - это динамическое  
ударное давление

Динамическое давление - это  
ударное давление



Задача и условия задачи решаются  
на динамическое давление.

Динамическое давление - это  
ударное давление на землю.

$$\vec{F} = \frac{\vec{P}}{t}; \Rightarrow \vec{F} = q\vec{E}$$

### II. Максимальное давление (всплеск).

$$\vec{F} = q[\vec{v}, \vec{B}]$$

$\vec{B}$  - магнитное поле Земли

Формула давления

$$\vec{F} = q\vec{E} + q[\vec{v}, \vec{B}] \text{ - давление всплеска.}$$

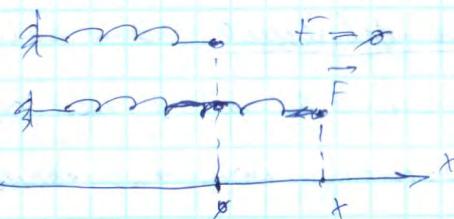
## Линия упругости

- одна, неизменяющая деформации

## Упругий материал

Упругое - это, способное восстанавливать свою форму после приложенного деформации силы.

## Закон Гюка



$$\text{Закон Гюка: } F_x = -kx.$$

$k = \text{const}$  - конст. упругости

$$|k| = \frac{M}{m}$$

## Линия упругости

### I. Линия сухого трения

Линия трения - это линия, на которой  
одинокомпонентный всплеск давления  
состоит из силы трения.

II. Предельное давление - давление в единицу времени  
всплеска давления, соответствующее трению.



$$\vec{F} + \vec{F}_{\text{fr}} - \alpha \Rightarrow \boxed{\vec{F}_{\text{fr}} = -\vec{F}}$$

Как показывает опыт,

что при небольших ускорениях не-  
изменяется макс. значение  $\vec{F}_{\text{fr}} \leq F_{\text{max}}$

Сила трения скольжения — это сопротив-  
ление силы трения скольжения или же  
неподвижной поверхности соударения.

Формула:  $F_{\text{fr}} = \mu N$

$\mu = \text{const}$  — коэф. трения  $\approx 1.7$



R - сила реакции

Сила давления — это сила реакции II поверхности.

III. Трение скольжения — трение при

износимом относительном перемещении  
прикасающихся мес.

Формула:  $F_f = \mu N$ .

IV. Сухое трение — трение, препятствую-  
щее движению мес в условиях сухого

воздуха и воды. Контактные

2) она зависит от скорости.

Однако, показано, что  $F_{\text{fr}}$   $\approx v$ , или  $F_{\text{fr}} = kv$ .

$$\vec{F}_{\text{fr}} = k \vec{v}$$

Если на движущийся массу действует сила  $\vec{F}_2$  и сила трения  $\vec{F}_1$ , то она оказывает действие, как если бы движущаяся масса имела побор  
всегда равную ей силу  $\vec{F}_1$ .

$$\vec{F}_2 - \vec{F}_1 \quad \vec{F} = \sum_i \vec{F}_i$$

Несущее движущей массе Это  
противодействие массы движущей  
массы на ее скорость.

$$\vec{p} = m \vec{v} \quad [ \frac{k_2 \cdot m}{c} ? ]$$

Парашютное упражнение  
Движение

- это движение мес с оружием  
штурмом, совершающим с  $v$  демпф.

$$\vec{p} = \vec{F}, \vec{F} = \frac{\vec{m}\vec{a}}{\sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}}} - \text{Кинематический закон}$$

$m$  - масса тела,  $v$  - скорость,  $c$  - конст. света.

$$\vec{F} = q\vec{E} + q[\vec{v}, \vec{B}] - \text{закон Доплера}$$

### 5.7. Неподвижное

СИГНАЛЫ ОБРАЗОВАНИЯ. Сила неподвиж.

Неподвижное тело в си-и-ко.

План. укрепление или покрытие земли.

Бордовая уп-е гравитации тела в  
неподвижной системе.

$\vec{S}$  - неподвижная с. о.

$\vec{S}'$  - неподвижное с. о.

$$m\vec{a} = \vec{F} (\vec{S})$$

$$m\vec{a} + m\vec{a}' - m\vec{a}' = \vec{F} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow m\vec{a}' = \vec{F} + \vec{F}_{\text{нр}}, \text{ где } \vec{F}_{\text{нр.}} = -m(\vec{a} - \vec{a}') =$$

- сила неподвиж - добавочная сила,

вызывающая тело. движ в неподв.

Силы об образовании и определяются

законом  $\textcircled{4}$ ; где  $m$ -масса т.т.;  $\vec{a}$ -ускорение  
земли const.  $\vec{a}$ ;  $\vec{a}'$ -ускорение const.  $\vec{a}'$ .

$$\textcircled{4} \rightarrow \vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{\text{нр.}} + \vec{a}_{\text{вн.}}$$

$$\vec{a}_n = \vec{a}_0 - \omega^2 \vec{z}_1 - \text{центрическое ускорение},$$

$$\vec{a}_a = 2\vec{\omega} [\vec{\omega}, \vec{z}_1] - \text{кориолисово ускорение}.$$

Равновесие  $\vec{G}$   $\textcircled{5}$ :

$$\vec{F}_{\text{нр.}} = -\vec{F}_0 + \vec{F}_k,$$

$$\begin{cases} \vec{F}_n = -m\vec{a} + m\omega^2 \vec{z}_1 & -\text{центрическое сила неподв.} \\ \vec{F}_k = -2m\vec{\omega} [\vec{\omega}, \vec{z}_1] & -\text{кориолисова с. с.} \end{cases}$$

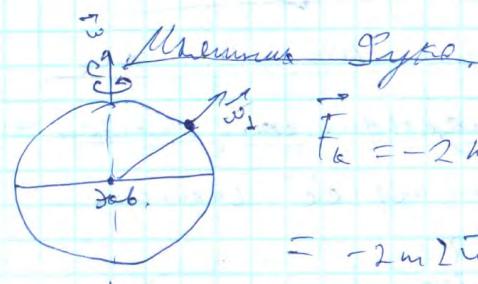
Неподвижное тело и сигнал  $\vec{F}_{\text{нр.}}$   $\sim \omega^2 \vec{z}_1$

Несовпадение - несовпадение веса тела,

вызванное неподвижностью системы отсчета.

Перегрузка - возрастание веса тела,

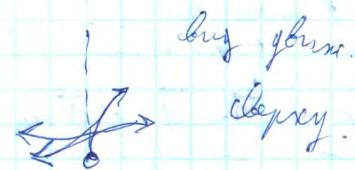
вызванное неподвижностью с. о.



$$\vec{F}_k = -2m[\vec{\omega}, \vec{v}] =$$

$$= -2m[\vec{\omega}_1, \vec{v}']$$

б) нер. момент:



0.7.

### Симметрия сил и нагрузки.

(1) Для симметрии симметрии на левом торце можно использовать симметрию загружения. Некоторые изгибающие моменты отсутствуют.

(2) Используя формулы для изгибающих моментов приложенных сил в симметрии, можно упростить вычисления.

Изгибающие моменты не являются линейными функциями расстояния.

### §8. Симметрия сил и нагрузки

Масса. Равномерное распределение массы

Симметрическое загружение массой — моменты, созданные массами по обе стороны.

$$\vec{P} = M \vec{J} \quad [kN \cdot \frac{m}{c}]$$

$$\vec{P} = M \vec{O} = m \vec{d} = \vec{F} \Rightarrow (\vec{P} = \vec{F})$$

Симметрическое загружение равномерной массой торца делит изгибающий момент на две части.

Несимметрическая — сумма симметрической и антисимметрической составляющей.

$$\vec{P} = \sum_i \vec{P}_i < \sum_i m_i \vec{x}_i$$

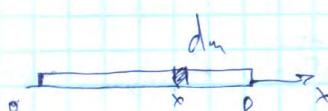
Несимметрическое загружение — симметрическое, противоположное симметрическому — неизменяется.

$$\vec{x}_C = \frac{1}{n} \sum_i m_i \vec{x}_i$$

$M = \sum_i m_i$  — линейная масса симметрии.

Пример.

$$\vec{x}_C = \frac{\vec{m}_1 + \vec{m}_2}{2} = \frac{\vec{x}_1 + \vec{x}_2}{2}$$



$$x_C = \frac{1}{n} \sum_i m_i x_i, \quad dm = \frac{dx}{l} m$$

$$x_C = \frac{1}{m} \int x dm$$

$$x_C = \frac{1}{e} \int x dx = \frac{e^2}{2e} = \frac{e}{2}$$

$$\vec{v}_c = \frac{1}{m} \int \vec{z} \rho dV, \quad \rho = \frac{m}{V}, \text{ - констант.}$$

Справедливость уравнения масс.

$$\vec{v}_c = \vec{v}_c = \frac{1}{m} \sum_i m_i \vec{v}_i$$

$$\vec{a}_c = \vec{v}_c = \frac{1}{m} \sum_i m_i \vec{a}_i$$

Проверка справедл.:  $\vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i = M \vec{v}_c$

$$\boxed{\vec{p} = M \vec{v}_c}, \text{ м.е.}$$

Частное уравнение для  $m$  в  $F_{ext}$  выражается суммой сил на единицу массы:

Закон пропорциональности массы.

Пропорциональность массы и сумме действующих на единицу массы внешних сил.



$$F_{ij} = -\vec{F}_{ji} \text{ - взаимодействие}$$

Сумма сил в 2-х  
значимых взаимодействий  
равна нулю ( $\vec{F}_{ij} + \vec{F}_{ji} = 0$ ) по III-му закону.

$\Rightarrow \sum \text{внешних сил} = 0$  и она есть  
суммой векторов:  $\sum_j \vec{F}_{ij} = 0$ .

Баланс сил - это, проверяющее  
на массе акции со стороны, не про-  
должающие вносить вклад в -  $\vec{F}_i$ .

$$m_i \vec{a}_i = \vec{F}_i + \sum_j \vec{F}_{ij} \quad | \quad \sum_j$$

$$\sum_i m_i \vec{a}_i = \sum_i \vec{F}_i + \sum_i \sum_j \vec{F}_{ij} = 0$$

$$\boxed{M \vec{a}_c = \vec{P}_{ext}}, \text{ м.е.}$$

Частный случай для  $m$  в  $F_{ext}$  выражается  
так как для в этой форме выражается  
все массы одинаково и к ней добавляется  
пропорционально всем единицам.

### § 9. Закон сохранения массы.

Закон сохранения массы есть.

$$\text{Момент сил-нос} \vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i$$

$$\vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \sum_i m_i \vec{a}_i = M \cdot \vec{v}_c = \vec{P}_{ext}$$

$$\boxed{\vec{p} = \vec{P}_{ext}}, \text{ м.е.}$$

Согласно всем изложенным выше результатам  
имеем баланс уравнений для

суммы сил баланса  $\sum F_{\text{бал}} = 0$ , но  
также изложенные методы показывают,

что  $F_{\text{бал}} = 0$ , то есть  $\vec{P} = \sum m_i \vec{v}_i = \text{const}$ .

Таким образом имеем в результате на  
формуле  $\sum \vec{F}_{\text{бал}} = 0$ , но в направлении  
движения имеем баланс сил - это означает.

Что  $F_{\text{бал}} = 0$  и  $P_x = \sum m_i v_{ix} = \text{const}$ .

$$P_x = m_1 v_{1x} + m_2 v_{2x} = \text{const}$$

### Равнение движения.

$$m \vec{v} = (m - dm)(\vec{v} + d\vec{v})$$

Согласно формуле  
 $\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{c}$ ,  $\vec{c}$  - сопр. вектор от реактивного тяги

$m \vec{v} = m \vec{v}_0 + dm \vec{v}_0 + m \vec{c} + dm \vec{c}$

$$\vec{v} = m \vec{v}_0 - dm \vec{v}_0 + \vec{c} dm$$

$$m \vec{v}_0 = - \vec{c} dm / dt$$

$$m \frac{d\vec{v}_0}{dt} = - \vec{c} \frac{dm}{dt}$$

$$m \frac{d\vec{v}_0}{dt} = - \vec{c} m$$

$m \frac{d\vec{v}_0}{dt} = - \vec{c} m$   $m = M - \text{текущая масса}$   $\frac{dM}{dt}$

$$\boxed{\vec{F} = - \vec{c} M} - \text{реактивное уравнение}$$

Пример. Решите задачу.

$$C = 3 \text{ кг/с} \quad M = 10 \text{ кгм/с}$$

$$F_p = \rho C \cdot C = 10^4 \frac{\text{кг}}{\text{с}} \cdot 3 \cdot 10^3 \frac{\text{м}}{\text{с}} = \underline{\underline{3 \cdot 10^7 \text{ Н}}}$$

### Кинематика массы ракеты

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} = - \vec{m} \vec{c}$$

$$m \frac{dv}{dt} = M c \cdot g$$

$$m = m(t) = m_0 - \mu t$$

$$(m_0 - \mu t) \frac{dv}{dt} = \mu c$$

$$\int \frac{dv}{c} = \int \frac{\mu dt}{m_0 - \mu t} \Rightarrow \frac{v}{c} = \int \frac{\mu dt}{m_0 - \mu t} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{v}{c} = - \ln \frac{m_0}{m_0 - \mu t} = \ln \frac{m_0}{m_0 - \mu t}$$

$$\frac{m_0}{m} = e^{-\gamma t}$$

$\rightarrow$

$$m_0 = m e^{-\gamma t}$$

Пример 1. Вспомогательные:  $m = 100 \text{ тонн}$ ,  $V = 8 \text{ км/ч}$ ,  $c = 2,7 \text{ км/ч}$

$\rightarrow h = 2000 \text{ тонн}$  (!).

Помощь: расход.

$$T_p = \frac{P}{c}$$



Пример  $T_p = 1 \text{ Н}$ .

$$\rho = T_p c = 1 \text{ Н} \cdot 320^3 \frac{\text{м}}{\text{с}} = 3 \cdot 10^8 \text{ Н}\cdot\text{с}$$

чел.

§ 10. Равнодействующая

упругое действие.

Равнодействующее действие - сокращение  
упрощение сущест. действия  
многих взаимодействий между  
вещами.

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{z} \quad (\vec{F} \cdot d\vec{z} = F_z dz)$$

(Равнодействующая сила) действие на единицу  
расстояния.  $A = \int dA$ .

$$\vec{F} \cdot dA = \vec{F} \cdot \vec{dz} = F_z dz \cos \alpha = F_x dx +$$
$$F_y dy + F_z dz.$$

Пример: расход топлива машины.

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{z} = F_z dz = -mg dz$$

$$A = \int dA = -mg \int_{z_1}^{z_2} dz = mg(z_1 - z_2).$$

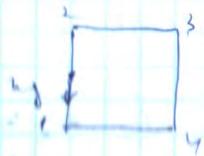
Синтетическое действие - если ~~одинаковы~~ силы,   
равноб. но одинак. между ~~одинаковы~~ ими  
многими ими, то можно ~~одинаковы~~   
забыть ими и складывать, но если одни  
из них равны нулю, то не

$$\vec{F} = \vec{F}(z)$$

Пример: одна машина движется  
одной упругостью, другая - другой.

Но оба они движутся одинаково, то есть,

Применение силовых полей - если падают  
линии, физич. ид. или,  $m \ddot{z}_0 = 0$  при  
упомянутых моделях не成立, то  
важнейшую роль играет не сила  $m \ddot{z}$  - а  
помехоустойчивость (линия имеет координатные)



7. Линии помехоустойчивы либо наст.

$$\oint \vec{F} d\vec{z} = 0.$$

Помехоустойчивые линии

Линии независимые от времени - это линии, которые не изменяются со временем.

$$d\vec{z} = -dA_n.$$

Помехоустойчивые линии - линии 2-го.

Помехоустойчивые линии.

$$\Pi = \sum_i \Pi_i;$$

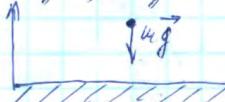
$$\Pi = - \sum_i \vec{F} d\vec{z} = \Pi(\vec{z}, \vec{z}_0).$$

Линии, имеющие определенные модели, где неизменяется  
поле.

$\rightarrow \Pi(\vec{z}_0) = 0$ ,  $\vec{z}_0$  - место нахождения н. з.

Примеры силовых полей:

① Прямоугольное поле магнитное:



$$d\Pi = -dA_n = -\vec{F} d\vec{z} = -mg d\vec{z} = mg dz$$

$$\Pi = \sum_i d\Pi = mg \sum_{z_0}^z dz = mg(z - z_0).$$

$$z_0 = 0 \Rightarrow \Pi = mgz = mgh$$

② Линии в поле магнитном:



$$\Pi = \sum_i \Pi_i;$$

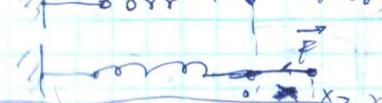
$$\Pi_i = a_i g (z_i - z_0), \quad z_0 = 0.$$

$$\Pi = g \sum_i a_i z_i = g n z_c; \text{ где } z_c = \frac{1}{n} \sum_i a_i z_i;$$

$$\vec{z}_c = \frac{1}{n} \sum_i a_i \vec{z}_i, \quad n = \sum_i a_i;$$

Некоторые линии - линии, как одна из линий  
линий неизменяющиеся для большего числа линий.

③ Линия пружинки:



$$Fx = -kx(3 \cos \theta)$$

$$d\Pi = -dA_n = -\vec{F} d\vec{z} = Kx dx$$

$$\Pi = \sum_{z_0}^z d\Pi = K \int_0^x dx = \frac{kx^2}{2}$$

differentiation of function with respect to current

wherever we have  $I = I(u)$  or  $I = I(v)$ .

differentiation with respect to voltage:  $I = I(u)$

function of dependent source

$$\text{current} \cdot \frac{\partial \Phi}{\partial u} + \frac{\partial \Phi}{\partial v} + \frac{\partial \Phi}{\partial w} = \text{prob}$$

$$\boxed{\text{prob} = \frac{1}{2}}$$

$$E_x + E_y + E_z = \frac{1}{2}$$

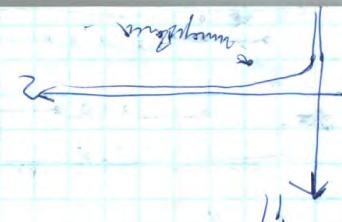
now look between nodes across  $\text{prob}$ .

$$\frac{\partial \Phi}{\partial v} = E_x + \frac{\partial \Phi}{\partial u} = E_f + \frac{\partial \Phi}{\partial w} = \frac{1}{2}$$

$$\epsilon p \frac{\partial \Phi}{\partial v} + h_p \frac{\partial \Phi}{\partial u} + x_p \frac{\partial \Phi}{\partial w} =$$

$$= (\epsilon p E_f + h_p E_f + x_p \frac{1}{2}) - \frac{1}{2} = \epsilon p \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

differentiation with respect to voltage



$$\boxed{\frac{\partial \Phi}{\partial u} = -1/2}$$

$$\left( \frac{\partial \Phi}{\partial u} + \frac{\partial \Phi}{\partial v} \right) = \frac{\partial \Phi}{\partial u} - \frac{1}{2} = 1/2$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial u} = 2p \frac{1}{2} = 2p \frac{1}{2} = 2p \frac{1}{2} = 1/2$$

current through node  $= \epsilon p \frac{1}{2}$

current through dependent source

$$\boxed{2p \frac{1}{2}}$$

$$2p \frac{1}{2} =$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial u} = E_p v + h_p u + x_p w = 2p \frac{1}{2}$$

$$2p \frac{1}{2} = 2p \frac{1}{2} = 1/2$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial u} = f + g = \frac{1}{2}$$



function of independent current source

differentiation of source with respect to current

(1)

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} \quad \text{но } d\vec{r} \text{ const}$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} d\vec{r} = \vec{F} d\vec{r} = dA$$

$$m \vec{v} d\vec{r} = dA;$$

$$dA = m \vec{v} d\vec{r} = d\left(\frac{m\omega^2}{2}\right) = dK$$

$$dK = dA$$

Применение кинематики движущихся масс  
рабою дж. работы, действующих на неё сил.

Кинематическое описание движения массы

- это сумма линейических движений отдельных частиц системы.

$$K = \sum_i k_i = \sum_i \frac{m_i v_i^2}{2}$$

1) Абсолютное движение любой его частиц.

$$\vec{v}_i = \vec{v}$$

$$K = \frac{mv^2}{2}, \text{ где } m - масса системы.$$

2) Движение массы относительно оси.



$\omega$  - угловое ускорение

$$\S 3 \rightarrow v_i = \omega \cdot r_{i\perp}$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\omega r_{i\perp})^2 = \frac{1}{2} \omega^2 \sum_i m_i r_{i\perp}^2$$

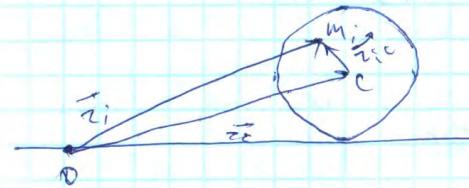
Сумма - это все запасы энергии  
каждого из движущихся частей.

$$I = \sum_i m_i r_{i\perp}^2 - момент инерции массы$$

относительно данной оси.

$$K = \frac{I \omega^2}{2}$$

3) Приложение кинематики - движение  
всех частиц массы под действием  
некоторых некомпенсированных сил.



$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{v}_{ic}$$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_c + \vec{v}_{ic}$$

$$\vec{v}_c = \frac{1}{m} \sum_i m_i \vec{v}_i$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_i m_i v_i^2 = \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{v}_i \cdot \vec{v}_i = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{v}_c + \vec{v}_{ic})^2$$

$$(\vec{v}_c + \vec{v}_{ic})^2 = \frac{1}{2} m \omega_c^2 + \underbrace{\sum_i m_i v_{ic}}_{\omega} + \frac{1}{2} \sum_i m_i v_{ic}^2$$

$$\sum_i m_i \vec{v}_{i,c} = \sum_i m_i (\vec{v}_i - \vec{v}_c) = \sum_i m_i \vec{v}_i - m \vec{v}_c \geq 0$$

$$K = \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} I \omega^2 \quad - \text{Teorema Fermata}$$

Равновесие механической энергии - это сумма кинетической и потенциальной энергии системы.  $E = K + U$ .

Задача изминение нормальной энергии:

$$dK = dA \quad (1)$$

$$dA = \vec{F} d\vec{s} \quad (2)$$

$$\vec{F} = \vec{F}_n + \vec{F}_{t,n}$$

$$dK = dA_n + dA_{n,n} \quad (3)$$

$$dA_n = \vec{F}_n d\vec{s}, \quad dA_{n,n} = \vec{F}_{n,n} d\vec{s}$$

$$dA_n = -dN$$

$$dK = -dN \times dA_{n,n}$$

$$d(K + U) = dA_{n,n}$$

$$dE = dA_{n,n}$$

Изменение нормальной энергии может быть для простой механической системы равно работе ненормальной силы.

Задача сохр. энергии - если работа  $H$ :

такая работа  $\Phi$ , то общая механическая энергия не изменяется.

Если  $A_{Hn} = 0$ , то  $E = K + U$  сохраняется.

Примите к телу в норме

Приложите к телу в касательной

Задача сохр. энергии: если сумма внешних сил  $= 0$ , то механическая энергия системы сохраняется.

$$\text{Если } \vec{F}_{B,i} = 0, \text{ то } \vec{P} = \sum_i \frac{m_i \vec{v}_i}{\sqrt{1 - \frac{v_i^2}{c^2}}} \quad \text{Постоянно}$$

Задача сохр. энергии Г.Т.О.: если сумма внешних сил равна  $\Phi$ , то механическая энергия системы сохраняется.

$$\text{Если } \vec{F}_{G,i} = 0, \text{ то } \vec{E} = \sum_i \frac{m_i c^2}{\sqrt{1 - \frac{v_i^2}{c^2}}} \quad c - \text{св. скорость}, \quad E = \text{энергия}$$

$\vec{P}$  - плект. импульс.,  $E$  - плект. энергия.

Задача изминения Задача сохр. энергии о изменении движущести.

Г.Т.О. для 2 задачи будем использовать правило

## Пример (неупрекн. упак.)

$$\frac{m \vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}} + \frac{m \vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = \frac{M \vec{V}}{\sqrt{1-V^2/c^2}}$$

$$\frac{m c^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} + \frac{m c^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = \frac{M c^2}{\sqrt{1-V^2/c^2}}$$

$$\Rightarrow V = 0, \quad M = \frac{2m}{\sqrt{1-v^2/c^2}} \quad (> 2m!)$$

Замечание: более правильное обозначение massa энергии

## Равные гравитирующие массы одинаковы по величине.

### ①. Движение под пр. упак.



$$E = c^2 \Delta m$$

$$\Delta m = m - (m_1 + m_2) - \text{затраченная масса}$$

### ② Стандартное излучение

$$\vec{P} = \frac{m \vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}}, \quad E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$

$$E \vec{v} = \vec{P} c^2$$

$$E^2 - \vec{P}^2 c^2 = m^2 c^4$$

Приложим  $m=0$ ;  $\Rightarrow E = pc, \quad \underline{v=c}$

Доказ.

$$\text{уна. стандартного излучения } F = \dot{p} = \dot{E}/c = \dot{p}/c$$

Ч. 2.  $p$ -мощность света

$$\text{Свет } P = 10^3 \text{ Вт}, \quad c = 3 \cdot 10^8 \text{ м/с}$$

$$F = \frac{10^3}{3 \cdot 10^8} \text{ Н} = 3 \cdot 10^{-6} \text{ Н}$$

### § 12. Масса излучающей системы

и система гравит. поляции

Массовая излучающая система разделяется на две части: излучающую и ее излучение.

$\vec{M} = [L\vec{z}_1, \vec{F}]$

$\vec{z} = \vec{z}_{nt} + \vec{z}_\perp$

$\vec{F} = \vec{F}_H + \vec{F}_L$

$\vec{M} = [L\vec{z}_H + \vec{z}_\perp, \vec{F}_H + \vec{F}_L] = [L\vec{z}_H, \vec{F}_H] + [L\vec{z}_\perp, \vec{F}_L]$

$\Rightarrow \vec{M}_1 = [\vec{z}_\perp, \vec{F}_L] \quad \vec{M}_2 = [\vec{z}_\perp, \vec{F}_H]$

Analogично  $\vec{N}_H = [\vec{z}_\perp, m\vec{v}_2]$  и

$\vec{N}_L = \sum_i [\vec{z}_{i\perp}, m_i \vec{v}_{i2}]$  — прецессия.

Прецессия мгновенного центра

$\vec{v}_i = [L\vec{z}_1, \vec{z}_\perp] \quad (83)$

$\vec{v}_1 = \vec{v}_{12}$

$\vec{N}_H = \sum_i [L\vec{z}_{i1}, m_i [\vec{v}_i, \vec{z}_\perp]] =$

$= \sum_i m_i \{ \vec{w} \vec{z}_{i1}^2 - \vec{z}_{i1} [\vec{z}_{i1}, \vec{w}] \} = \vec{w} \sum_i m_i \vec{z}_{i1}^2 =$

- момент инерции мгновенного центра.

$\sum_i m_i \vec{z}_{i1}^2$

$\vec{N}_H = J \vec{\omega}$

Процесс гибридного мгновенного центра

- гибридный центр. Он же мгновенный центр II рода.
- $\vec{N} = \vec{N}_C + \vec{N}_c$ .

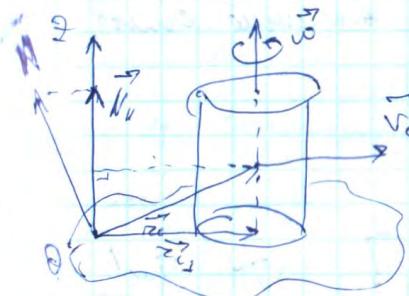
Базовыми считаются движение векторов

// и с оценкой

$\vec{D}_H = \vec{V}_{CH} + \vec{V}_{OCH}$ , где  $V_{CH} = L\vec{z}_1$ , а  $\vec{V}_H$

$\vec{V}_c = J \vec{\omega}, (J = I_C)$

$\vec{N}_H = \sum_i [\vec{z}_{i1}, m_i \vec{v}_i] + J \vec{\omega}$



813. Теорема моментов. Задача соединения мгновенных центров.

Одна мгнов. места.  $\vec{N} = [L\vec{z}_1, m\vec{v}]$

Базовыми являются два базовых  $\vec{N} = [L\vec{z}_1, m\vec{v}] +$   
 $+ L\vec{z}_2 \cdot m\vec{v}] = [L\vec{z}_1, \vec{F}] = \vec{M}$ .

$$\vec{N} = \vec{M}$$

- неизвестен, то и?

Возможно кин. моменты выражаются различными правилами наложения моментов. Но это явно.

Сумма моментов.

$$\vec{N} = \sum_i [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i]$$

$$\vec{N} = \sum_i [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i] + \sum_i [\sum_j \vec{r}_i, q_j \vec{v}_j] =$$



$\vec{F}$  - приводящий момент

$\vec{F}$  - внешний момент

$$\vec{N} = \sum_i [\vec{r}_i, \vec{F}_i] + \sum_j [\vec{F}_{ij}] = \sum_i [\vec{r}_i, \vec{F}_i] +$$

$$+ \sum_i [\vec{r}_i, \sum_j [\vec{r}_j, \vec{F}_{ij}]].$$

$$\vec{N} = \vec{M}_{\text{внешн.}} + \vec{M}_{\text{внутр.}}$$

Несмотря на  $\vec{M}_{\text{внутр.}} \neq 0$ .

Таким образом  $\vec{M}_{\text{внешн.}}$  же определяет значение момента.

$$\vec{M}_{ij} = [z_i, \vec{F}_{ij}] + [z_j, \vec{F}_{ji}]$$

По 3-му закону  $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$

$$\vec{M}_{ij} = \sum_i [\vec{r}_i, \vec{F}_{ij}] + \sum_j [-\vec{r}_j, -\vec{F}_{ij}] = \sum_i [\vec{r}_i, \vec{F}_{ij}] = \vec{M}_{\text{внешн.}}$$

$$\Rightarrow \vec{M}_{\text{внешн.}} = 0$$

$$\sum_i [\vec{r}_i, \vec{M}_{ij}]$$

3-ий закон. Кин. моменты выражаются как

$$\vec{N} = \vec{M}_{\text{внешн.}}$$

- согласно кин. моментам выражаются как - сумма моментов внешних сил.

3-ий закономерный выражения моментов.

Если сумма моментов внешних сил = 0, то моменты выражаются как-то иначе.

Если  $\vec{M}_{\text{внешн.}} = 0$ , то  $\vec{N} = \sum_i [\vec{r}_i, m_i \vec{v}_i] = \text{const}$

3-ий закономерный выражения моментов.

Если  $\vec{F}$  неодн. ось, то  $\vec{N}$  неодн.

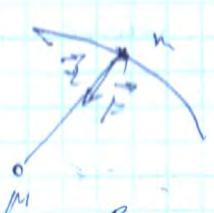
Сумма моментов внешних сил = 0, но

кин. моменты выражаются как-то иначе.

$$\text{const } N_{\text{const}}^{(2)} = g \text{ and } N_2 = \text{const} \Delta,$$

### Движение заслонки в центральном сечении

Централизованное управление: заслонка может двигаться вправо и влево, т.к. заслонка движется относительно моря, т.е. заслонка управляема.



$$M = I \vec{z}, \vec{E} \} = \emptyset.$$

$$\vec{F} = I \vec{z}, m \vec{v} \} = \text{const}$$

Береги: 1) формируе в центральном сечении заслонку мостик;

2) в процессе движения корабля в центральном сечении заслонка управляема.

$$\text{Следящий навигатор } d \vec{s} = \frac{1}{2} [\vec{z}, d \vec{z}]$$



$$\text{Паромная заслонка } \vec{z} = \frac{d \vec{s}}{dt}.$$

$$\vec{z} = \frac{1}{2} [\vec{z}, \frac{d \vec{z}}{dt}] = \frac{1}{2} [\vec{z}, \vec{v}]$$

$$\vec{G} = \frac{1}{2m} [\vec{z}, m \vec{v}] = \frac{\vec{N}}{2m} = \text{const}$$

За правое управление заслонки бремя разделяется на заслонку и управляемую заслонку.



Следящий навигатор.

### §14. Маневрирование моря

#### в центральном сечении

Задача: Контроль

• Принять систему координат для управления заслонкой, в общем случае которой можно представить в виде

(1) За правое управление заслонки бремя - заслонка отрабатывает правое маневра.

(2) Квадратный периметр образований маневра ограничен тремя любыми линиями, не имеющими общих точек.

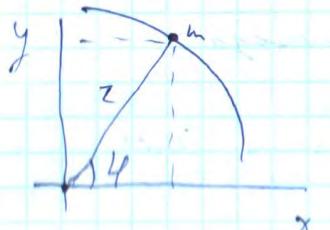
Энергетическое условие:

$$Sk + \vec{r} = E \approx \text{const}$$

$$\{\vec{L}_m \cdot \vec{m} = \vec{N} = \text{const}$$

$$k = \frac{m\omega^2}{2}; \quad \vec{N} = -G \frac{\vec{M}_m}{r^2}. \quad \text{Причем } A \equiv 6 M_m;$$

$$\text{тогда } \vec{r} = -A \hat{z},$$



$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \end{cases} \rightarrow$$

$$r^2 = x^2 + y^2.$$

$$\begin{cases} \dot{x} = \dot{r} \cos \varphi - r \dot{\varphi} \sin \varphi \\ \dot{y} = \dot{r} \sin \varphi + r \dot{\varphi} \cos \varphi \end{cases}$$

$$v^2 = \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2$$

$$\vec{N} = [\vec{L}_m \cdot \vec{m}] = m \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \dot{x} & \dot{y} & 0 \\ x & y & 0 \end{vmatrix} = m \vec{k} (x \dot{y} - y \dot{x}) =$$

$$= \vec{k} m r^2 \dot{\varphi} = \vec{k} N.$$

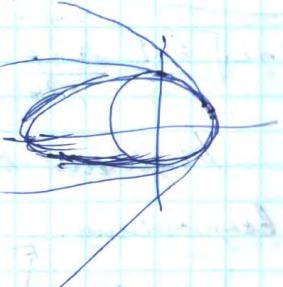
$$\{ N = m r^2 \dot{\varphi} = \text{const}.$$

$$\{ E = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{A}{r^2} = \text{const}.$$

$$r(\varphi) = \frac{P}{1 + \varepsilon \cos \varphi}; \quad P \overset{\text{const}}{\text{const}} \quad ; \quad P - \text{ постоянная энергия,}$$

$\varepsilon \overset{\text{const}}{\text{const}}$

1)  $\varepsilon = 0 \Rightarrow$  гипербола as орбита.



2)  $0 < \varepsilon < 1 \Rightarrow$  эллипс as орбита.

3)  $\varepsilon = 1 \Rightarrow$  парабола.

4)  $\varepsilon > 1 \Rightarrow$  гипербола.

$$\dot{\varphi} = \frac{N}{m r^2}$$

$$\frac{2E}{m} = \dot{r}^2 + \frac{N^2}{m^2 r^2} - \frac{2A}{m^2 r^2}$$

$$\begin{cases} \dot{r} = \pm \sqrt{\frac{2E}{m} + \frac{2A}{m^2 r^2} - \frac{N^2}{m^2 r^2}} \\ \dot{\varphi} = \frac{N}{m r^2} = \frac{d\varphi}{dt} \end{cases} = \frac{dr}{dt}$$

Чтобы выразить время прохождения 1-ой приводимой

$$\frac{dr}{d\varphi} = \pm \frac{m r^2}{N} \sqrt{\frac{2E}{m} + \frac{2A}{m^2 r^2} - \frac{N^2}{m^2 r^2}} =$$

$$\pm r^2 \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2 r^2} - \frac{1}{r^2}} = \frac{m}{N} \frac{dr}{d\varphi} = \text{const}$$

b граничном положении

Рассмотрим сценарий:

$$d\varphi = \sqrt{\frac{2mE}{N^2} \frac{ds^2}{dt^2} - \frac{1}{z^2}}$$

Будем считать общий неподвижный  
коэффициент.

$$\frac{2mE}{N^2} ds^2 = \frac{1}{z^2} dz$$

$$ds$$

$$= \sqrt{\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2} s - s^2} ds = - \frac{dz}{z^2}$$

$$\frac{2mE}{N^2} + \frac{2mA}{N^2} s - s^2 = \frac{2mE}{N^2} - (s^2 - 2s \frac{mA}{N^2} + \frac{m^2A^2}{N^2}) - \frac{m^2A^2}{N^2}$$

$$= \frac{2mE}{N^2} + \frac{m^2A^2}{N^4} + \left(s - \frac{mA}{N^2}\right)^2$$

Диаграмма  $a^2 = \frac{2mE}{N^2} + \frac{m^2A^2}{N^4}$

$$x = s - \frac{mA}{N^2}$$

$$= a^2 - x^2; dx = ds.$$

$$\frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \pm d\varphi.$$

$$\frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = d \arcsin \frac{x}{a},$$

$$\sin \varphi = \frac{x}{a} \rightarrow \cos \varphi dx = \frac{dx}{a} =$$

$$= \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} dx = \frac{dx}{a} = \frac{\sqrt{a^2 - x^2}}{a} dx = \sqrt{a^2 - x^2} d\varphi$$

$d(\arcsin \frac{x}{a}) = \pm d\varphi$ . Следовательно  
имеется две ветви на  $\arcsin$ .

$$\arcsin \frac{x}{a} = \pm \varphi + \text{const.}$$

Некоторый const =  $\frac{\pi}{2}$  и будем звать  $\pm$ .

$$\arcsin \frac{x}{a} = \frac{\pi}{2} \pm \varphi,$$

$$\frac{x}{a} = \sin \left( \frac{\pi}{2} \pm \varphi \right) = \cos \varphi;$$

$$x = a \cos \varphi.$$

$$x = \frac{1}{2} - \frac{mA}{N^2} = \cos \varphi.$$

$$\frac{1}{2} = \frac{mA}{N^2} + \cos \varphi,$$

$$z = \sqrt{\left(\frac{mA}{N^2} + \cos \varphi\right)} = \frac{N^2/mA}{\sqrt{1 + 0 \frac{N^2}{mA} \cos \varphi}},$$

$$\gamma(\varphi) = \frac{P}{I + E \cos \varphi}, \quad \gamma_e = P = \frac{N^2}{m A},$$

$$\varepsilon = \omega \frac{N^2}{m A} = \frac{N^2}{m A} \sqrt{\frac{2 M_E}{N^2} + \frac{m \omega^2}{N^4}}$$

$$= \sqrt{1 + \frac{2 N^2 E}{m A^2}}$$

$$P = \frac{N^2}{m A}, \quad \varepsilon = \sqrt{1 + \frac{2 N^2 E}{m A^2}}, \quad A = G m M$$

При физ. в. отсутствии  $\varepsilon = 0 \Rightarrow \frac{2 N^2 E}{m A^2} = 0$

тогда  $\omega_1 = 0 \Rightarrow E = 0$

тогда  $\varepsilon = 1 \Rightarrow \frac{2 N^2 E}{m A^2} = 0 \Rightarrow E = 0$

тогда  $\varepsilon > 1 \Rightarrow E > 0$

### § 7.5. Принцип гибкости

максимум масс.

Принцип не может быть более ясным и точек.

Несмотря на это.

Гибкость имеет очень мало

$$m \vec{r}_c = \vec{F}_{G,1}$$

Установка винчестера.

Принцип баланса винчестеров очевиден.

$$\begin{aligned} \text{§ 7.3: } \vec{N} &= \vec{M} \rightarrow \vec{N}_1 = \vec{M}_1 \\ \text{§ 7.2: } \vec{M}_1 &= \vec{J} \cdot \vec{\omega} \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \vec{J} \cdot \vec{\omega} = \vec{M}_1 \\ \vec{J} \cdot \vec{\omega} = \vec{M}_2 \end{array} \right\} \quad J \cdot \vec{\omega} = \vec{M}_1 + \vec{M}_2$$

Всегда  $\vec{\varepsilon} = \vec{\omega} = \frac{d \vec{\omega}}{dt}$  - угловое ускорение винчестера.

$$\vec{J} \vec{\omega}_2 = \vec{M}_2$$

$$J \vec{\varepsilon}_2 = \vec{M}_2, \quad \text{т.к. } J \text{- постоянство}$$

изменение массы оно же гибкость

$$J = \sum m_i r_{ik}^2, \quad M_2 = \sum F_{G,1,2}$$

Принцип параллелизма моментов



Балансировка симметричной  
массы с ее центром.

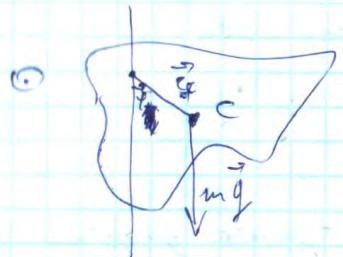
$$\vec{M} = \sum_i \vec{r}_i m_i \vec{g} = \left[ \sum_i m_i \vec{r}_i \vec{g} \right] \in$$

$$\vec{r}_c = \frac{1}{n} \sum_i \vec{r}_i, \quad m = \sum_i m_i$$

$$\vec{M} = \sum m_i \vec{r}_c \vec{g} = \sum \vec{r}_c m_i \vec{g}$$

Симметричной массы с ее центром можно  
быть если для обеих масс одна и та же

6 our heterogeneous mass.



Відповідноююю окрім цього  
здобуваємо обертання бруса.

$$\omega_2 = \varphi$$

$$\{ \ddot{x} = \ddot{v}_x = \ddot{\varphi}$$

$$M = \sum \vec{r}_{c1}, m \ddot{y}$$

~~$$M_x = (\sum m_i) mg \sin \varphi = mg l \sin \varphi.$$~~

$$M_2 = -M_x = -mg l \sin \varphi$$

$$I \ddot{\varphi} = -mg l \sin \varphi$$

$$\boxed{\ddot{\varphi} + \frac{mgl}{J} \sin \varphi = 0.} \quad \begin{array}{l} \text{- } M = c \text{ залишило} \\ \text{погано вимірює.} \end{array}$$

Ідеальна хвильова - кінематика. Кінематичні

уравнення руха /  $\ddot{y}$  / our. узагальнені

$m =$  масивний нерухомий our. our,

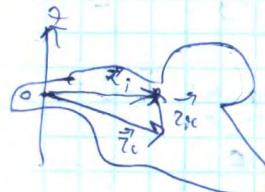
нерухомий рух. Середнє маса наші  $\Pi$  функції

+ (норма маса наші  $\neq$  квадрати

норм. маси our).

$$J = J_c + m_a r^2$$

$$J = \sum m_i r_{ic}^2$$



$$\vec{r}_i = \vec{r}_c + \vec{r}_{ic}$$

$$\vec{r}_{ic} = \vec{r}_{i1} + \vec{r}_{k1}$$

~~$$\vec{r}_{i1} = \vec{r}_{i1} + \vec{r}_{i2}$$~~

$$J = \sum m_i (\vec{r}_{c1} + \vec{r}_{ic}) (\vec{r}_{c1} + \vec{r}_{ic}) = m r_{c1}^2 +$$

$$+ \sum m_i r_{ic}^2 + 2 \vec{r}_{c1} \cdot \sum m_i \vec{r}_{ic}$$

$$\sum m_i \vec{r}_{ic} = \sum m_i (\vec{r}_i - \vec{r}_c) = m \vec{r}_c - m \vec{r}_c = 0$$

$$\Rightarrow \sum m_i r_{ic}^2 = 0.$$

$$J = J_c + m_a r^2$$

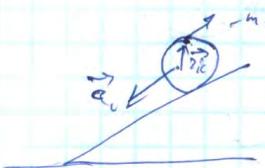
Кінематичні



$$J = mR^2 + mr^2 = 2mR^2.$$

Чтобы балансировать на к. глубине,

точка центра тяжести должна



$$M_{\text{нр.}} = \sum_i [\vec{r}_{ic} - m_G \vec{v}_c] =$$

$$= - \cancel{\left[ \sum_i m_{ic} \vec{v}_c \right]} \vec{v}_c = 0.$$

$$\Rightarrow \boxed{\sum r_{ic} = M_2}$$

, что выражает необходимое наклонение.

Но для того чтобы сбалансировать в к. глубине, точка центра тяжести должна лежать на оси глубин, т.е. перпендикулярно к оси глубин

Чтобы придать точке тяжести такое наклонение

$$m_G \vec{v}_c = \vec{F}_{\text{нр.}}$$

$$\Rightarrow \sum r_{ic} = M_2$$

$$\vec{p} = m \vec{v}_c$$

$$K = \frac{m v_c^2}{2} + \frac{J \omega^2}{2}$$

$$\therefore \vec{M}_2 = [r_{ic}, m \vec{v}_c] + J \vec{\omega} \quad (J = J_c)$$



Аналогичная задача.

§16. Симметрия со сдвигом.

Симметрия сдвигом. Обобщенное воспроизведение.

Сдвигом в плоскости проекции несимметрических изображений глубинные отображения воспроизводятся, сохраняя и усиливая некие локальные свойства.

Сдвиг симм. спиральных, касательных, неправильных проекций. Симметрии, касательные, неправильные проекции. Симметрии с тем. мест., симметрии сдвигов, генер. на местах симметрии. Симметрии сдвигов и рефлексии сдвигов. (R)

Математическая сущность симметрии

Из-за симметрии сдвиг, а.л. симметрии воспроизводят, сохраняют и усиливают некоторые симметрии.

Пример: симметрия структур.

$$\begin{aligned} & \begin{cases} x_1 = n_1 g - T \\ x_2 = n_2 g - T \\ l = x_1 + x_2 + TR \\ n_1 g = n_2 g \end{cases} \\ & \vec{x}_1 = n_1 g - T \\ & \vec{x}_2 = n_2 g - T \\ & l = x_1 + x_2 + TR \\ & \vec{x}_1 + \vec{x}_2 = 0, \vec{x}_1 + \vec{x}_2 = 0 \end{aligned}$$

Пример: математическая сущность симметрии



$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

T-сина реакция

Загадочное сине - избыточное фундаментальное тело. и  
предметы засыпают, либо избыточное исчезает. ( $\vec{F}$ )

$$2x\dot{x} + 2y\dot{y} + 2z\dot{z} = 0$$

$$(2, \vec{v}) = 0$$

$$x^2 + x\ddot{x} + y^2 + y\ddot{y} + z^2 + z\ddot{z} = v^2 + (\vec{a}, \vec{v}) = 0.$$

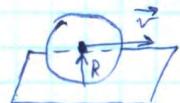
$$v^2 + (\vec{a}, \vec{v}) = v^2 + a_z v = \frac{v^2}{2}.$$

Компенсирующие колебания.

Периодичные  
(относятся к определенным  
мощностям колебаний)

Несинхроничные  
(нр-п: колебание)

Пример: маятник на пружине.



$$\tau = m\omega, R^2.$$

Синхроничные  
(нр-п не сов.)

Гармонические колебания

Пример: маятник, движущийся, гуляя ком. нр-п не  
по закону 3-кв.

$$x^2 + y^2 + z^2 = l^2(t).$$

В син-мах с реальными ф-ами возникает  
избыток или недостаток.

Загадка Александра Невского. син-мах - отрицательное  
избыток времени и син-реакции не загадкой син-мах  
и уп-лии колебл.

$$A_{c,2i} = \bar{F}_c + \bar{R}_c, \quad Z = \bar{I}, \bar{N} \quad \begin{cases} N - \text{макс. п.т.} \\ K - \text{макс. колебл.} \end{cases}$$

$$\bar{F}_c(t_1, \dots, t_N, t) = 0 \quad Z = 1, \dots, K \quad \begin{cases} K - \text{макс. колебл.} \end{cases}$$

1) место синхронии син-мах - место неизменных координат, при котором определяются изменения син-мах в ар-бл. (нр-п: S)

2) однородные спиральные - в нр-п координат, неизменное время. Нр-п син-мах в определенном виде:

$$(g_1, \dots, g_S) = \{g\}.$$

3) свободные оп-мы - производящие спираль. время не изменяется  $(g_1, \dots, g_S) = \{g\}$ .

Как найти такое S?

Если син-мах син-реакции с К уп-лии  
(нр-п)  $\Rightarrow S = 3N - K$ .

$$K=1, \quad K=0, \quad S=3$$

$$K=2, \quad K=0, \quad S=6$$

$$\checkmark \Rightarrow (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 = l^2 \Rightarrow k=2, S=5.$$

Чтобы найти:  $\delta = ?$

Одномерное обобщенное координаты:

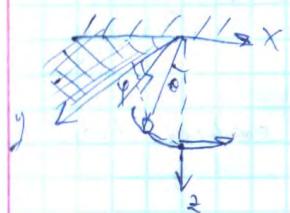
1) Рассматриваем 1-ую изобр. - одномерное  
одномерное обобщенное координаты.

$$\tilde{r}_1 = \tilde{r}_0 (q_1, \dots, q_N, t).$$

2) Обобщенное координаты в тонгенте уп. состояния.

$$T_{\alpha}(\tilde{r}_1, \dots, \tilde{r}_N, t) \Big|_{\tilde{r}=\tilde{r}(M)} = 0.$$

Пример: одномерное движение.



$$N=1 \quad K=1 \Rightarrow S=2.$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = l^2$$

$$\begin{cases} q_1 = \theta \\ q_2 = \varphi \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = l \sin \theta \cos \varphi \\ \dot{y} = l \sin \theta \sin \varphi \\ \dot{z} = l \cos \theta \end{cases}$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = l^2$$

§ 7.7. Вариационное.  
одномерное обобщенное координаты. Уравнение состояния.

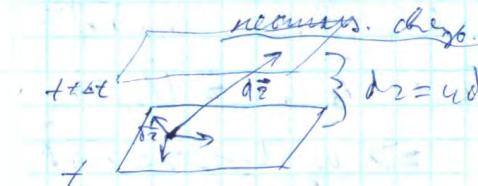
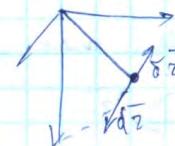
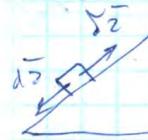
Динамическое неподвижное - д.н. неподвижное движение, прямое, при котором тело движется симметрично, так что оно не покидает плоскость  $(\delta \bar{r})$ .

Оно обладает динамической симметрией в пространстве и симметрии с упр.-ми. физ. и упр. состояния.

Вариационное неподвижное - вектор. д.н. неподвижное движение, движение которого в зависимости от времени  $t$  ( $\delta \bar{r} / t = \text{const}$ ).

Оно не обладает динамической симметрией и не является зондированием.

Пример: одномерное движение.



Минимум энергии:

$$\tilde{r}_0 = \tilde{r}_0 (q_1, \dots, q_N, t)$$

$$\delta \vec{r}_l = \sum_{j=1}^N \frac{\partial \vec{r}_l}{\partial q_j} \delta q_j, \quad l=1, N.$$

$\delta$ -перемены как изменения групп-а по окн.

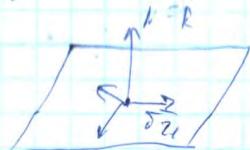
Блоки, не на блоке.

Блок - раздел части на блоки.  
переменные.  $\delta A = (\bar{F}, \delta \bar{z})$ .

Несимметрическое окно - окно, где конфигурация  $\delta A$  для различных ячеек разные.

$$\delta A_R = \sum_{e=1}^N (\bar{R}_e, \delta \bar{z}_e) = 0.$$

Пример: один изоконтур:



$$(\bar{R}, \delta \bar{z}) = 0$$

Две ячейки где нет окна + ячейка, где есть окно. Несимметрическое окно. Несимметрическое окно.

Несимметрическое окно:



$$\delta A_R = (\bar{R}_1, \delta \bar{z}_1) + (\bar{R}_2, \delta \bar{z}_2) =$$

$$= \bar{R}_1 \delta \bar{z}_1 + (-\bar{R}_2) \delta \bar{z}_2 = (\bar{R}_1, \delta \bar{z}_1, -\delta \bar{z}_2) =$$

$$= (\bar{R}, \delta(\bar{z}_1 - \bar{z}_2)) = (\bar{R}, \delta \bar{z}) \Rightarrow \text{так } R_1 = 2\bar{z} \Rightarrow \delta A_R =$$

$$= (\bar{z}, \delta \bar{z}) = \sqrt{(x \delta x + y \delta y)^2 + \delta z^2} = \sqrt{\frac{1}{2} (\delta x^2 + \delta y^2 + \delta z^2)}$$

$$= \sqrt{\frac{1}{2} \delta(x^2 + y^2 + z^2)} = \sqrt{\frac{1}{2} \delta(z^2)} = \frac{\sqrt{2}}{2} \delta(z^2) = \frac{\sqrt{2}}{2} \delta(e^2) = 0. \Rightarrow$$

? Быстро угадываю.

Блоки без окон.



$$(\bar{R}, \delta \bar{z}) = 0, \quad \text{т.к. } \delta \bar{z} = 0.$$

### § 12. Числ. интегрирование

Консистентное числ. интегрирование и неконсистентное числ. интегрирование.

$$m \delta \bar{z} = \bar{F}_e + \bar{R}_e, \quad e=1, N$$

$$\delta A_R = \sum_{e=1}^N (\bar{R}_e, \delta \bar{z}_e) = 0.$$

$$\delta \bar{F}_e = \sum_{j=1}^N \frac{\partial \bar{F}_e}{\partial q_j} \delta q_j$$

Получаем упр-е, т.к. не блоки числ. интегрирования.

$$\sum_{e=1}^N m \delta(\bar{z}_e, \delta \bar{z}_e) = \sum_{e=1}^N (\bar{F}_e, \delta \bar{z}_e) - \text{числ. интегрирование}$$

известно.

$$\sum_{e=1}^N ((m \delta \bar{z}_e - \bar{F}_e), \delta \bar{z}_e) = 0$$

или

$$\sum_{e=1}^N ((m \delta \bar{z}_e - \bar{F}_e), \sum_{j=1}^N \frac{\partial \bar{z}_e}{\partial q_j} \delta q_j) = 0.$$

$$\sum_{j=1}^N \delta q_j \sum_{e=1}^N ((m \delta \bar{z}_e - \bar{F}_e, \frac{\partial \bar{z}_e}{\partial q_j})) = 0.$$

$$\text{Для единиц. } \sum_{e=1}^n |F_e, \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j}| = Q_j \quad (\text{одинич. единиц})$$

$$\sum_{e=1}^n |m_e \vec{z}_e, \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j}| = X_j$$

$$\sum_{j=1}^s \delta q_j (X_j - Q_j) = 0.$$

н.к. единич. единиц. независим.  $\Rightarrow \dot{x}_j; \dot{x}_j - \dot{q}_j = 0, j=1, s.$

$$x_j = w_j, \quad j=1, \dots, s$$

$$\left\langle \dot{x}_j = \sum_{e=1}^n m_e \vec{v}_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j} \right\rangle$$

$$\left\langle Q_j = \sum_{e=1}^n F_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j} \right\rangle$$

$$\dot{X}_j = \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial K}{\partial q_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j}$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^n m_e v_e^2 = K(q, \dot{q}, t)$$

$$\vec{z}_e = \vec{z}_e(q_1, \dots, q_s, t)$$

$$\vec{v}_e = \frac{d \vec{z}_e}{dt} = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j} \cdot \dot{q}_j + \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial t} dt$$

$$\Rightarrow \dot{z}_e = \vec{v}_e(q, \dot{q}, t) \Rightarrow$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^n m_e \vec{v}_e \cdot \vec{v}_e = K(q, \dot{q}, t).$$

$$\frac{\partial \vec{v}_e}{\partial q_j} = \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j}$$

$$\frac{\partial K}{\partial q_j} = \sum_{e=1}^n m_e \vec{v}_e \frac{\partial \vec{v}_e}{\partial q_j}$$

$$\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} = \sum_{e=1}^n m_e v_e \frac{\partial \vec{v}_e}{\partial \dot{q}_j} = \sum_{e=1}^n m_e \vec{v}_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial \dot{q}_j}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial K}{\partial q_j} \right) = \sum_{e=1}^n m_e \vec{v}_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial \dot{q}_j} + \sum_{e=1}^n m_e v_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial q_j} = \dot{X}_j$$

$$\times \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \Rightarrow \dot{X}_j = \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial K}{\partial q_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j}, \quad j=1, s.$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^n m_e v_e^2 = k(q, \dot{q}, t) = \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j} = Q_j$$

уп-е выражено

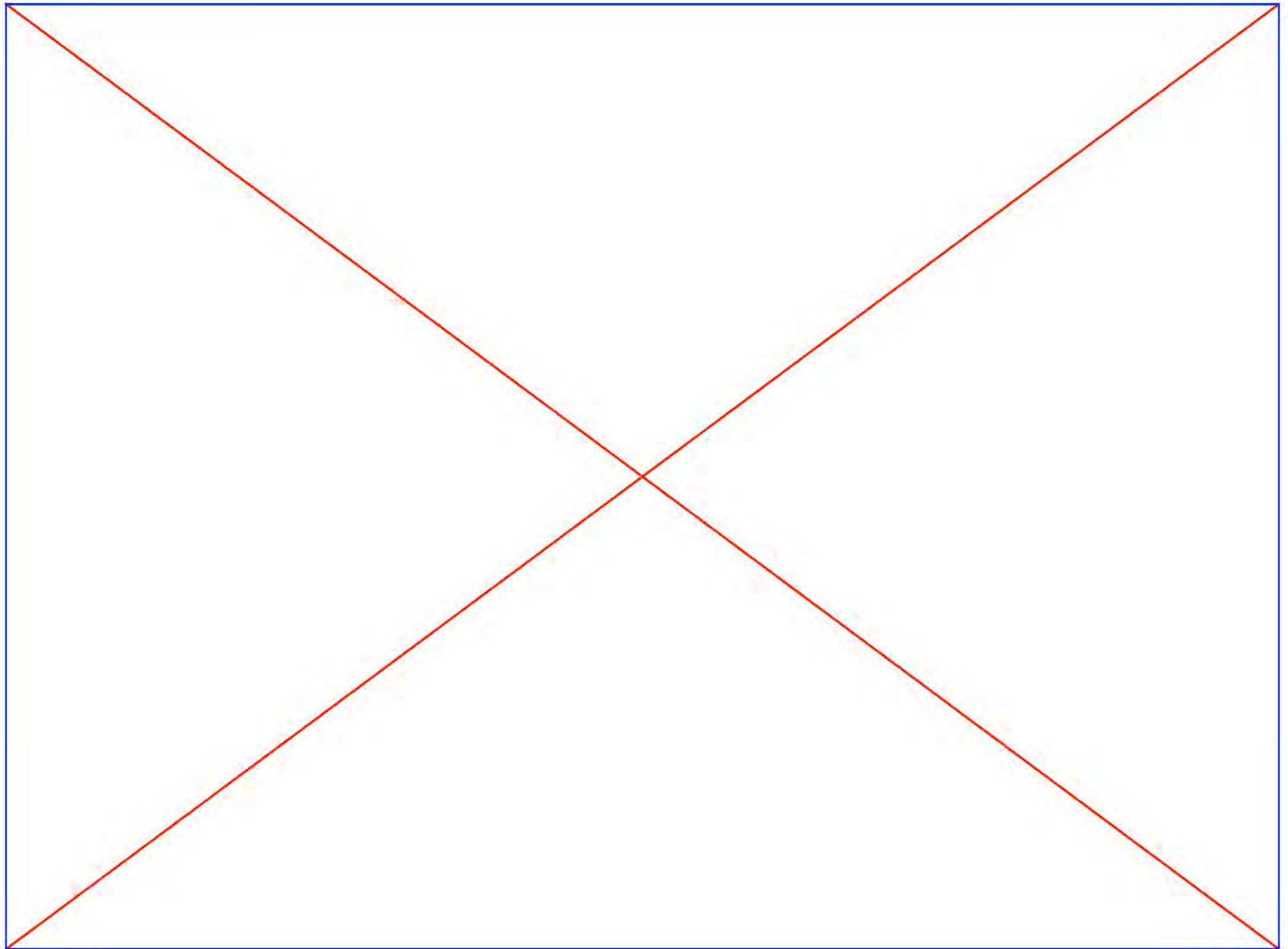
единическим выражением  
суммой

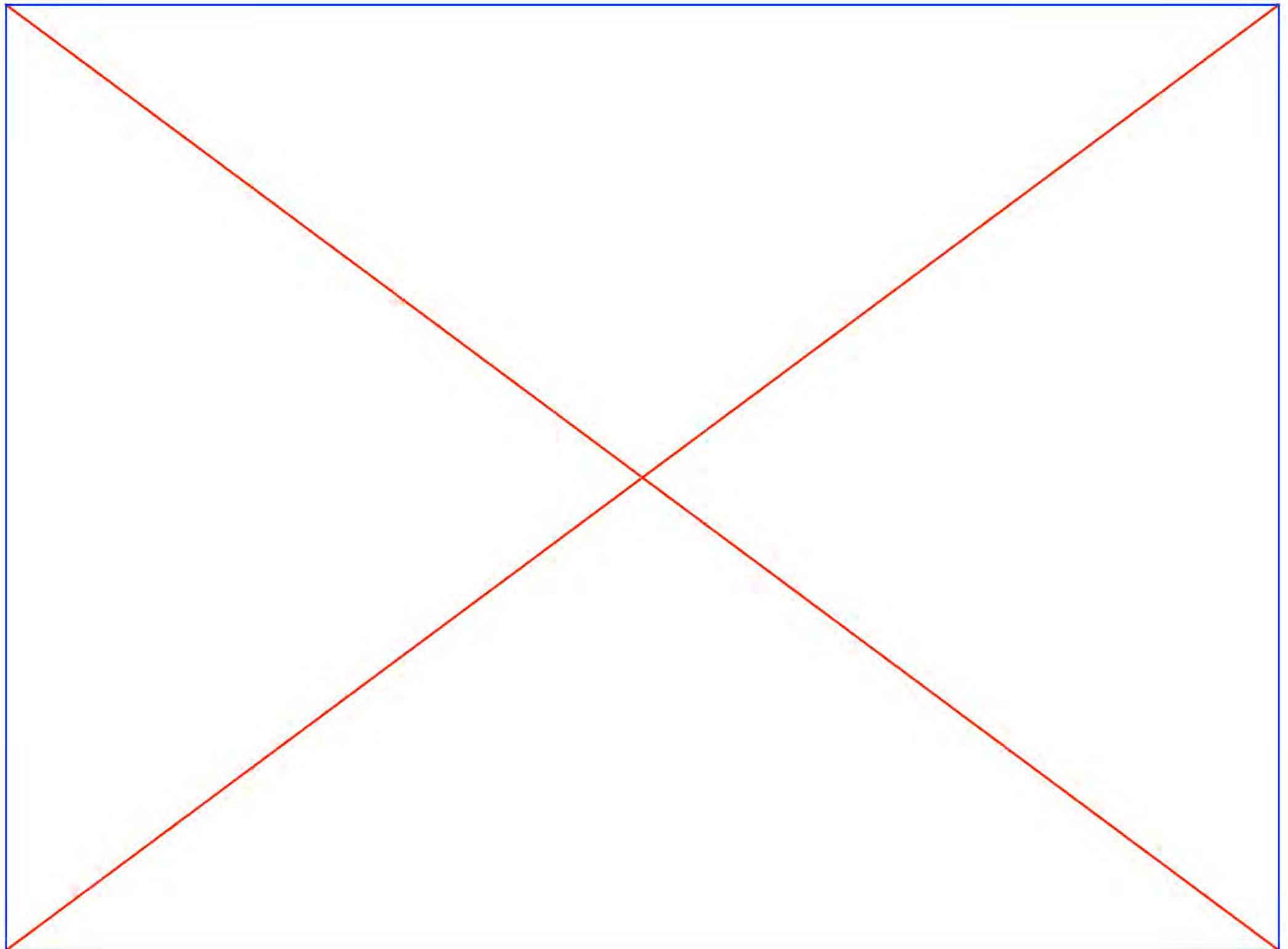
матричное вид.

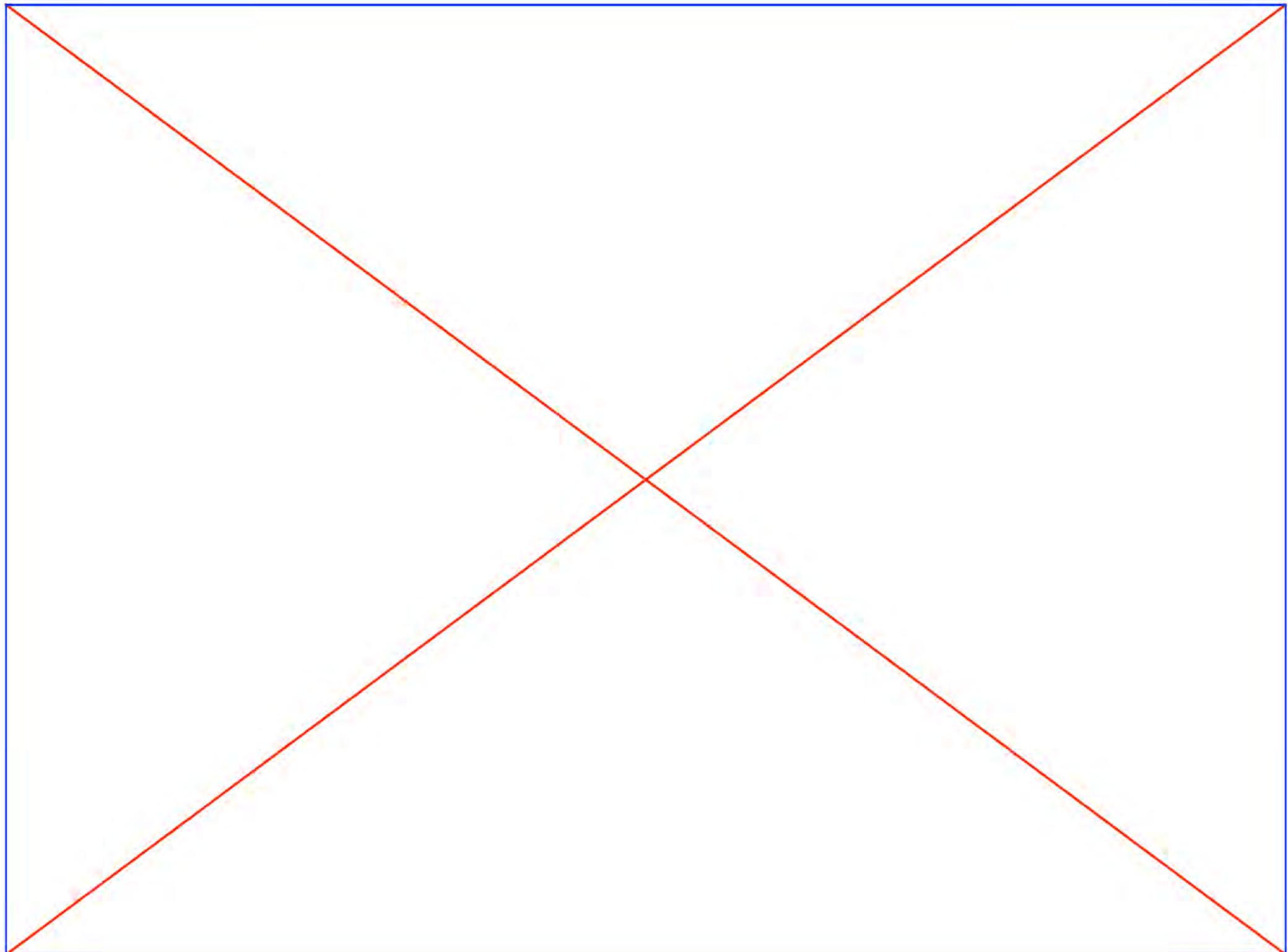
матрица, оп. оператором

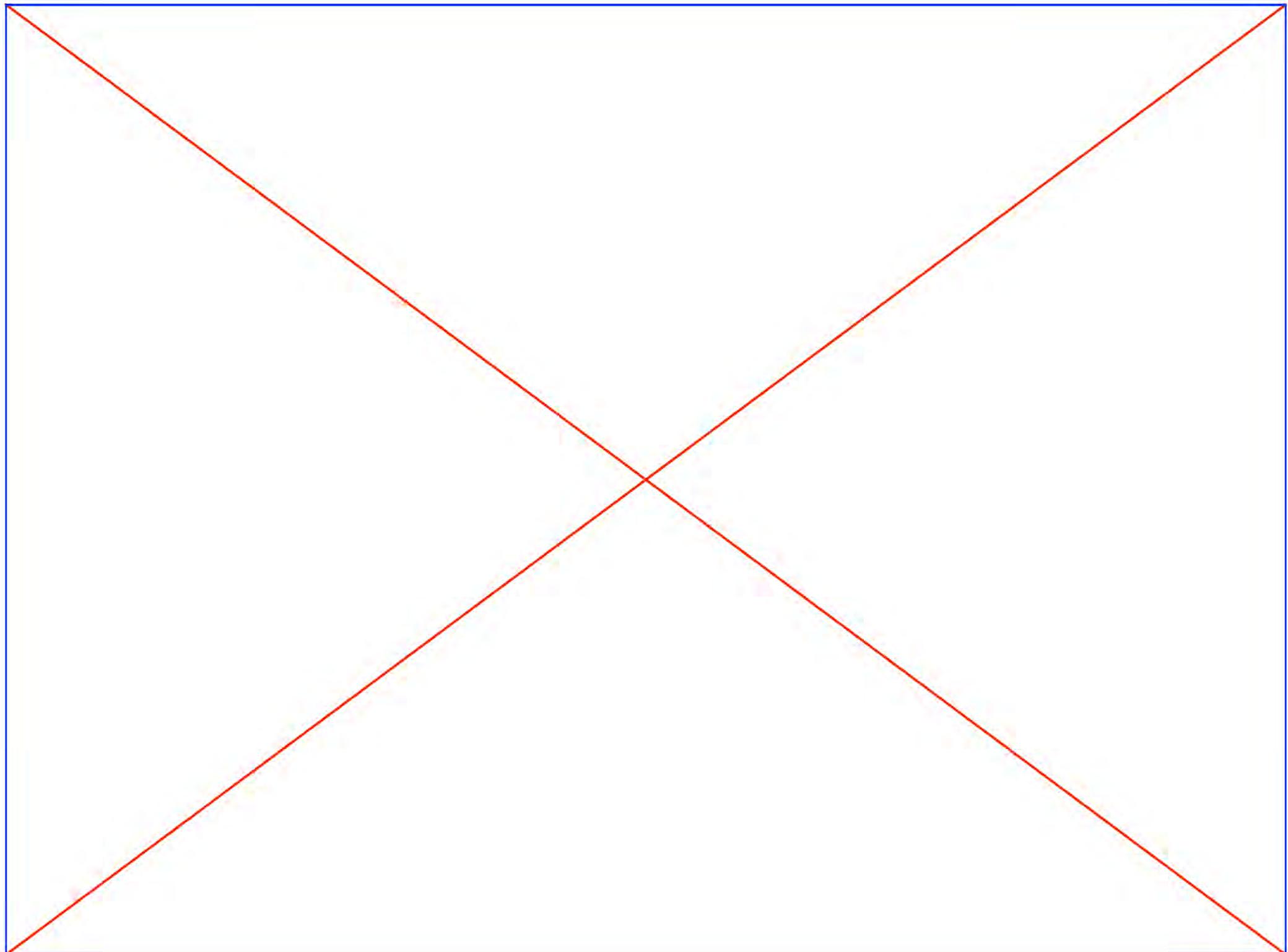
$$Q_j = \sum_{e=1}^n F_e \frac{\partial \vec{z}_e}{\partial \dot{q}_j}$$

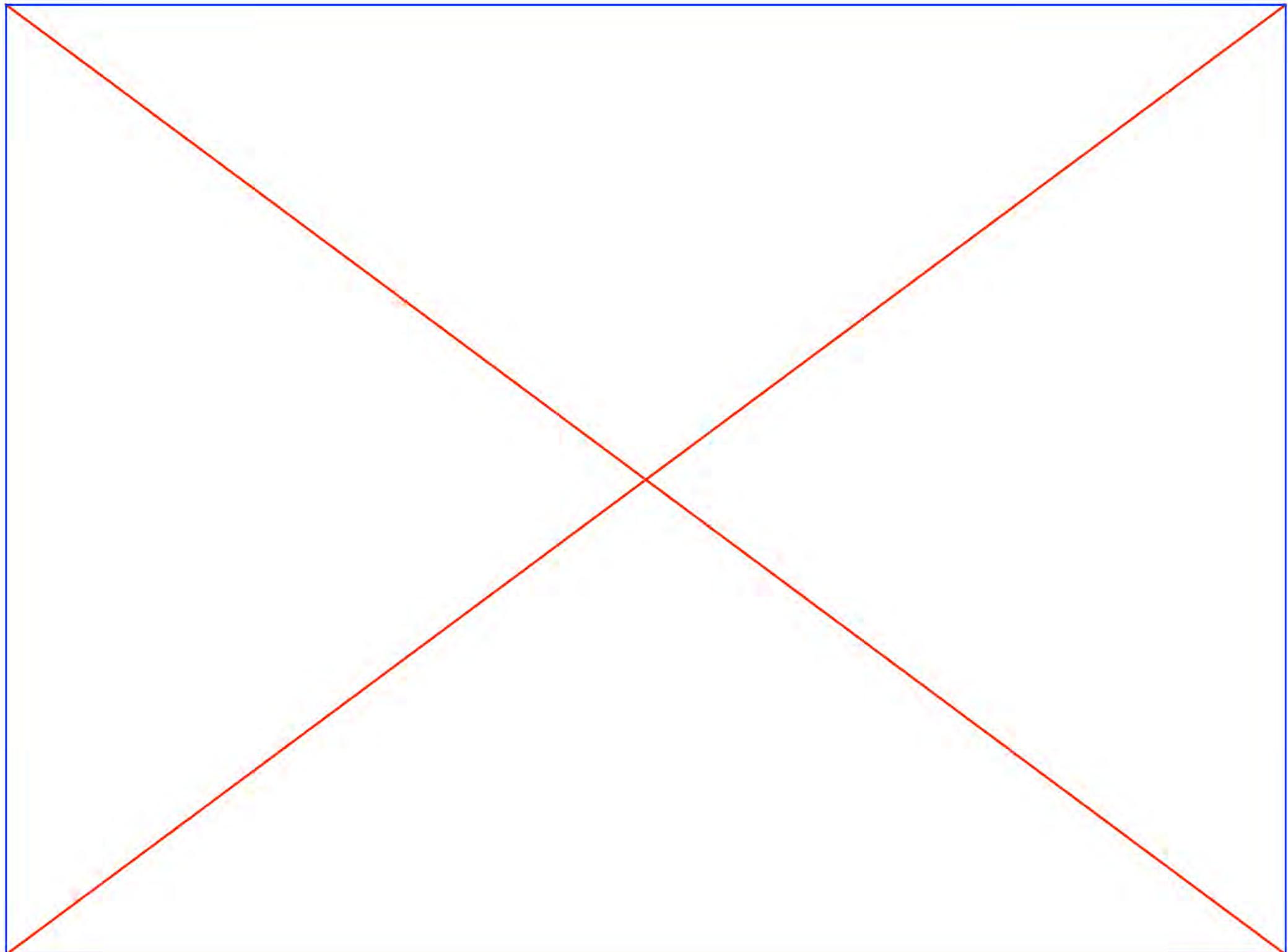
изменение  $Q_j = \frac{\partial K}{\partial \dot{q}_j}$











$$\text{Сумм. критеерий: } \Delta_{AB} = \begin{cases} 1, & \Delta \geq \beta \\ 0, & \Delta < \beta \end{cases}$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s \sum_{\beta=1}^s k_{\alpha\beta} (j_1 \delta_{\alpha j} + j_2 \delta_{\beta j}) > \frac{1}{2} \sum_{\beta=1}^s j_1 \cdot j_2.$$

$$\sum_{\alpha=1}^s k_{\alpha\beta} \delta_{\alpha j} + \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s j_1 \sum_{\beta=1}^s k_{2\beta} \delta_{\beta j} =$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{\beta=1}^s j_2 K_{j\beta} + \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^s j_1 K_{\alpha j} \stackrel{k_{ij}=k_{ji}}{=} \boxed{\sum_{\alpha=1}^s j_1 K_{\alpha j} = p_i}$$

Анализ. получившиеся равенства доказаны.

Методы: координатные, алгебраические.

$$\Rightarrow q_j \rightarrow p$$

$$\sum_{j=1}^s p_i q_j = \sum_{j=1}^s j_1 \sum_{\alpha=1}^s k_{\alpha j} \cdot j_2 = \sum_{\alpha=1}^s \sum_{j=1}^s k_{\alpha j} \cdot q_j$$

$$= 2K.$$

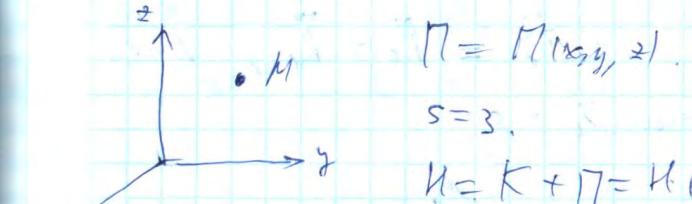
$$H = \sum_{j=1}^s p_j \dot{q}_j - L = 2K - K + \Pi = K + \Pi = E.$$

Гамильтон, торсион. сим-нос - это

некие лекции. Пример сим-нос, выражение через метод. координаты в общем. Число

$$H = K + \Pi = H(q, p)$$

Пример. Установка в начальном положении якоря.



$$H = K + \Pi = H(q, \dot{q}).$$

$$q_1 = x, q_2 = y, q_3 = z$$

$$K = \frac{m \omega^2}{2} = \frac{m}{2} (x^2 + y^2 + z^2)$$

$$\dot{p}_x = \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} = m \dot{x}; \dot{p}_y = m \dot{y}; \dot{p}_z = m \dot{z}$$

$$\dot{x} = \frac{\dot{p}_x}{m}, \dot{y} = \frac{\dot{p}_y}{m}, \dot{z} = \frac{\dot{p}_z}{m}$$

$$K = \frac{1}{2m} (\dot{p}_x^2 + \dot{p}_y^2 + \dot{p}_z^2)$$

$$H = \frac{1}{2m} (\dot{p}_x^2 + \dot{p}_y^2 + \dot{p}_z^2) + \Pi(x, y, z)$$

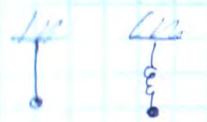
### §21. Габильтон. сим-нос

Что учитывается:

Габильтон - некое соч. выражение, в

формуле сим-нос, задаваемое сим-

аде, можем нанести наше векторы  $\vec{F}_e$  и  $\vec{R}_e$ .



Суммируя равенства

$$m_e \ddot{\vec{r}}_e = \vec{F}_e + \vec{R}_e, \quad e=1, \dots, N$$

В равенстве  $\ddot{\vec{r}}_e = \ddot{\vec{r}}$ .

$$(1) \quad \vec{F}_e + \vec{R}_e = 0, \quad e=1, \dots, N.$$

Сумма выражений с  $e$  и  $e$  неизвестными.

На конец  $\Rightarrow \ddot{\vec{r}} = 0$  и тело не движется.

Таким образом получим уравнение равновесия сил, выразив через них.

$$\sum_{e=1}^N \vec{R}_e = 0 - \text{нелинейное уравнение}$$

$$(1) \quad \ddot{\vec{r}}_e \text{ и } \vec{q}_j \text{ и } \vec{R}_e \text{ и } \vec{F}_e \text{ и } \ddot{\vec{r}}_e = 0 \quad (2)$$

Найдем  $\vec{r}$  и  $\vec{q}_j$  в одних координатах

$$\vec{r}_e = \vec{r}_e(q_1, q_2, \dots, q_s), \quad e=1, \dots, N.$$

$$\ddot{\vec{r}}_e = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q_j} \ddot{q}_j$$

$$\sum_{e=1}^N \vec{F}_e \ddot{\vec{r}}_e = \sum_{e=1}^N \vec{F}_e \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q_j} \ddot{q}_j = \sum_{j=1}^s Q_j \ddot{q}_j.$$

$$\underbrace{\sum_{e=1}^N \vec{F}_e}_{Q_j} \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q_j} = \sum_{j=1}^s Q_j \ddot{q}_j = 0.$$

$Q_j$

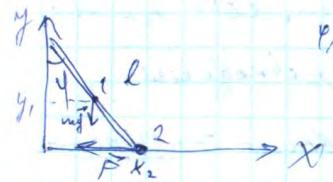
это неизвестные величины, необходимо их определить,

$$\Rightarrow Q_j = 0 \quad \forall j = 1, \dots, s$$

$$(2) \quad \boxed{Q_j = 0}, \quad j=1, \dots, s$$

Итак, в конс. проблеме все конс. силы равны нулю, значит  $Q_j = 0$ .

Пример



$P, m, g, R?$

$$S=1, \quad f=g.$$

$$Q = \sum_{e=1}^N \vec{F}_e \frac{\partial \vec{r}_e}{\partial q} = mg \frac{\partial \vec{r}_1}{\partial q} + \vec{F} \frac{\partial \vec{r}_2}{\partial q} =$$

$$= -mg \frac{\partial y_1}{\partial q} - F \frac{\partial x_2}{\partial q}$$

$$y_1 = \frac{l}{2} \cos \varphi; \quad x_2 = l \sin \varphi.$$

$$\frac{\partial y_1}{\partial q} = -\frac{l}{2} \sin \varphi; \quad \frac{\partial x_2}{\partial q} = l \cos \varphi.$$

$$Q = \frac{mg}{2} \sin \varphi - Fl \cos \varphi = 0.$$

$$\boxed{F = \frac{mg}{2} \operatorname{tg} \varphi.}$$

Причем все выражение comes к конс. уравнению,

$$\text{или } Q_j = -\frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_j}, \quad Q_j = 0 \Rightarrow \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_j} = 0, \quad j=1, \dots, s. \quad (4)$$

В конс. проблеме конс. силы, значит конс. силы

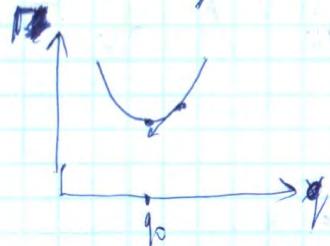
желтая линия соответствует не бесконечному  
периоду.

### Конформное представление

Представление называется конформным, когда  
она изображает точку в точку, сохраняя  
углы между окнами. И можно сдеать наше  
представление конформным представлением.

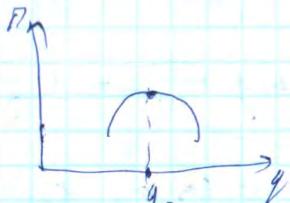
Если у нас есть одна проблема  $\Rightarrow$  ненормированная

функция  $g(x)$   $\Rightarrow$  нормированное окно. т.е.  $x = g_0$

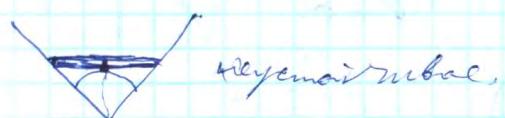


ненормированное

окно.



нормированное



ненормированная

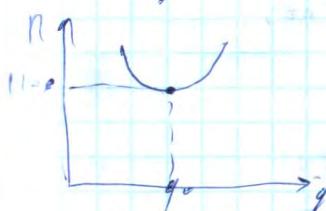
### § 22. Конформные

变换 с открытым окном.

Конформным наз. называемое функцией  
изображение конформного представления  
функции



Будем либо сокращать конформные  
функции, чтобы они получились как наши классы.



или

$$\text{Нормализация } x = g - g_0$$

$$x = \tilde{x}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial x_i} = 0,$$

$$L = K - \Pi.$$

$$\Pi = \Pi(x) = \Pi(x=0) + \left. \frac{\partial \Pi}{\partial x} \right|_{x=0} x + \frac{1}{2} \left. \frac{\partial^2 \Pi}{\partial x^2} \right|_{x=0} x^2$$

$\Pi(x=0) = 0$  - бесконечное время.

$\left. \frac{\partial \Pi}{\partial x} \right|_{x=0} = 0$  - б. конф. проблема (из (5)).

С конформным представлением  $x \rightarrow 0$ ,  $\Rightarrow \Pi = \frac{1}{2} \left. \frac{\partial^2 \Pi}{\partial x^2} \right|_{x=0} x^2 = \frac{1}{2} \Pi_1$ .

$$\text{т.е. } \Pi_1 = \left. \frac{\partial^2 \Pi}{\partial x^2} \right|_{x=0} = \text{const} > 0.$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^N m_e \vec{v}_e^2 = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^N m_e \vec{v}_e \cdot \vec{v}_e, \vec{v}_e = \vec{\omega}_e / \vec{\omega}_{\text{total}}$$

$$\vec{v}_e = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{\omega}_e}{\partial q_j} \dot{q}_j$$

$$K = \frac{1}{2} \sum_{e=1}^N m_e \left( \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{\omega}_e}{\partial q_j} \dot{q}_j \right) \left( \sum_{j=1}^s \frac{\partial \vec{\omega}_e}{\partial q_j} \dot{q}_j \right) = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^s \sum_{e=1}^N m_e \dot{q}_j^2$$

$$\sum_{j=1}^s m_e \frac{\partial \vec{\omega}_e}{\partial q_j} \cdot \frac{\partial \vec{\omega}_e}{\partial q_j}$$

$$\delta_{\text{exp}}(\varphi)$$

Барабан имеет массу  $\rho$ ,  $\varphi \rightarrow \varphi_0$ .

$$\text{или } \tau_{\text{ж}}(\varphi_0) = k_{\text{ж}}(\theta = \sigma) = \text{const},$$

$$K = \frac{1}{2} k_1 \dot{x}^2, k_1 = \text{const} > 0.$$

$$L = K - \Pi = \frac{1}{2} k_1 \dot{x}^2 - \frac{1}{2} \Pi_1 x^2$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = k_1 \dot{x}; \quad \frac{\partial L}{\partial x} = -\Pi_1 x.$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) - \frac{\partial L}{\partial x} = 0.$$

$$k_1 \ddot{x} + \Pi_1 x = 0$$

$$\ddot{x} + \frac{\Pi_1}{k_1} x = 0.$$

$$\frac{\Pi_1}{k_1} > 0.$$

Однозначно  $\frac{\Pi_1}{k_1}$  и есть  $\omega^2$   $[\omega] = c^{-1}$ ,

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0. \quad \text{- уравнение колебаний}$$

$\vec{v}_e$  — скорость балансир. траектории,  $m_e$  — масса тела на балансир. подвеске,  $\vec{\omega}$  — угловая скорость балансир.

Общее решение:

$$x(t) = A \cos(\omega t + \varphi), \quad A - \text{амплитуда},$$

$t$ -время,  $\omega$  — частота,  $\varphi$  — нач. фаза,

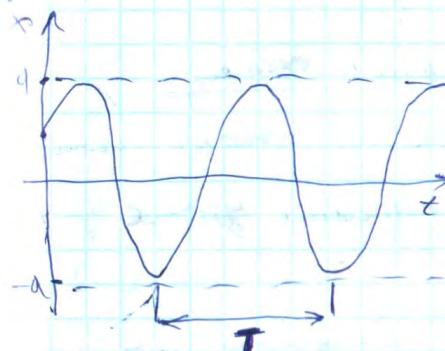
$A$  — амплитуда.

$$\text{Проверка: } \ddot{x} = -A \omega^2 \sin(\omega t + \varphi) = -\omega^2 x.$$

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0.$$

2311.

Физический смысл час. константе  $\omega$  — период не  $3\pi/2$  cosOur side.



$$T-\text{период колебания. } T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$A$  — амплитуда.

$\varphi$  — начальная фаза

$\omega t + \varphi$  — фаза.

движения в квадрате забыли ом квад. явл.

Картина работы:

$$\begin{cases} x(t_0) = x_0, \\ \dot{x}(t_0) = \dot{x}_0 \end{cases} \quad ? \quad A, \omega?$$

$$\begin{cases} A \cos \varphi = x_0, \\ -A\omega \sin \varphi = \dot{x}_0. \end{cases}$$

$$A^2 = x_0^2 + \dot{x}_0^2 / \omega^2;$$

$$A = \sqrt{x_0^2 + \dot{x}_0^2 / \omega^2}.$$

$$\begin{cases} \cos \varphi = x_0/A, \\ \sin \varphi = -\dot{x}_0/A\omega. \end{cases}$$

Частота вращения не забыли ом квад. явл. а определили орбитальным моментом.

Несколько определение момента.

1) Понятие центра масс и центр

уравновешивания записано ут-е  
формально сформально.

2) Типичным это то движение  
куда  $\ddot{x} + \omega^2 x = 0$  квад. явл. называем  
вращением).

Пример. подвески маятник.

$$S=1, \quad q = \varphi. \quad \dot{q} = \dot{\varphi}.$$

$$K = \frac{J\omega^2}{2} = \frac{J\dot{\varphi}^2}{2}$$

$$\Pi = -mgL \cos \varphi.$$

$$L = K - \Pi = \frac{J\dot{\varphi}^2}{2} + mgL \cos \varphi$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} \right] - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = \varphi.$$

$$\ddot{\varphi} + mgL \sin \varphi = \varphi.$$

малое преобразование  $\varphi \ll 1$ .

$$\sin \varphi = \varphi;$$

$$\ddot{\varphi} = \frac{mgL}{J} \varphi = \varphi \Rightarrow$$

$$w = \sqrt{\frac{mgL}{J}}$$

$m$  - масса маятника

$l$  - расстояние от оси вращения до центра

$J$  - момент инерции относительно оси вращения.

Пример маятник. маятник.

$$J = ml^2, \quad \omega = \sqrt{\frac{mgL}{ml^2}} = \sqrt{\frac{g}{l}},$$



$T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{g}}$  - оп-на Тривенса

$$l = 1 \text{ м} \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{1}{25}} \approx 2 \text{ с}$$

Задача. Сфера



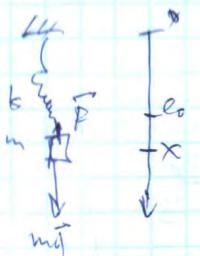
$$\omega = \sqrt{\frac{mgR}{I}}$$

$$I = R^2$$

$$I = mR^2 + mR^2 = 2mR^2$$

$$\omega = \sqrt{\frac{mgR}{2mR^2}} = \sqrt{\frac{g}{2R}}$$

Физическое осцилляции.



$l_0$  - финальное положение.

$$m\ddot{x} = mg - k(b - l_0)$$

$$m\ddot{x} + k(b - l_0) = mg = 0$$

$$m\ddot{x} + k(b - l_0 - \underbrace{\frac{mg}{k}}_{y}) = 0$$

$$x = y \Rightarrow$$

y

$$\Rightarrow m\ddot{y} + ky = 0 \Rightarrow \omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

§23. Равномерное вращение

• равнодействующая си-мы

①. Равномерное вращение

$$\vec{F} + \omega^2 \vec{r} = 0$$

$$\begin{aligned} f_1 &= f_1^{(1)} \\ f_2 &= f_2^{(2)} \end{aligned}$$

Лекция: Пукунат, Чистико и Механика<sup>4</sup>

Математическое введение - гравитационные колебания

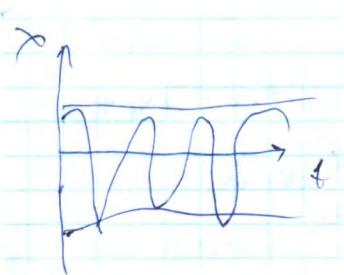
Математическое введение - гравитационные колебания

$$\text{① } \ddot{x}_1 = 0 \quad \ddot{x}_2(0) = \dot{x}_2(0) = 0;$$

$$\Rightarrow x_1(0) = x_2(0), \quad \dot{x}_1(0) = \dot{x}_2(0);$$

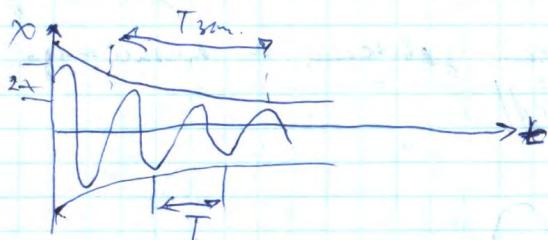
$$\text{② } \ddot{x}_1 = 0 \Rightarrow \ddot{x}_2(0) = \dot{x}_2(0) = 0;$$

$$x_1(0) = -x_2(0) \quad \dot{x}_1(0) = -\dot{x}_2(0).$$



② Замкнутое колебание

$$\ddot{x} + \alpha \dot{x} + \omega_0^2 x = 0.$$



$T$  - натуральный период

$T_{зам}$  - время затухания ( $10^2$  мс).

Собственное колебание  $\alpha = T_{зам}/T$ .

③ Кинематическое колебание.

$$\ddot{x} + f(\theta) = 0.$$

$$\ddot{\varphi} + \frac{g}{l} \sin \varphi = 0.$$



$f(\theta) = ?$   $\beta$ -контактные силы:

$$K + \Pi = E = \text{const.}$$

$$K = \frac{m \cdot \dot{\theta}^2}{2} = \frac{m l^2 \dot{\varphi}^2}{2}, \quad \Pi = -m g l \sin \varphi.$$

$$\frac{ml^2\dot{\varphi}^2}{2} - mgl \cos \varphi = E$$

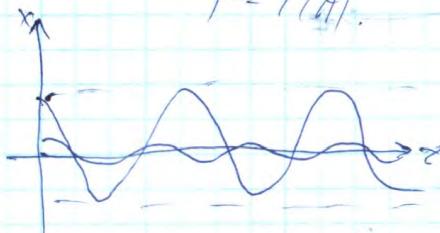
$$\dot{\varphi} = \pm \sqrt{\frac{2E}{ml^2} + \frac{2g}{l} \cos \varphi} = \frac{d\varphi}{dt}$$

$$\int \frac{d\varphi}{\sqrt{\frac{2E}{ml^2} + \frac{2g}{l} \cos \varphi}} = \pm \int dt = \pm t.$$

Линейный  
периодический  
период,

в) нелинейное осцилляция  
консервативное звено с нелинейностью.

$$T = T(A)$$



### ④ Короткопериодическое колебание.

$$\ddot{x} + \omega^2(t)x = 0, \text{ где } \omega(t) - \text{запаралл}$$

При этом  $\omega$  - временн.

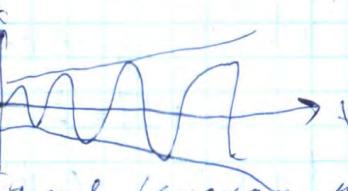
### Короткопериодическое колебание.

- период колебаний залоген

изменяется.



$$l = l(t) \Rightarrow \omega = \omega(t).$$



### ⑤ Бессимметричное колебание (также). под действием неоднородных гравитационных

бесконечн. силы.

$$\ddot{x} + 2\dot{x} + \omega_0^2 x = f(t)$$

$$f(t) = F_0 \cos \omega t$$

$\omega_0$  - частота, присущая системе

$\omega$  - наименьшая собственная частота.

Частное решение. Решение вида:  $\cos \omega t +$   
 $= \frac{1}{2} e^{i\omega t} + \frac{1}{2} e^{-i\omega t} = \frac{1}{2} e^{i\omega t} + b.c.$

Нижене решение вида:  $x(t) = \frac{1}{2} A e^{i\omega t} + b.c.$

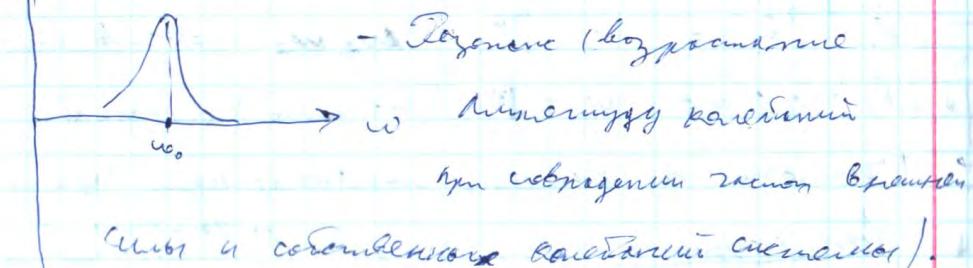
$$\begin{cases} \dot{x} = \frac{1}{2} A i \omega e^{i\omega t} + b.c. \\ \ddot{x} = -\frac{1}{2} A \omega^2 e^{i\omega t} + b.c. \end{cases}$$

$$A(-\omega^2 + \omega_0^2 + i\omega\omega_0) = F_0.$$

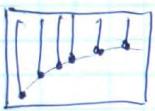
$$A = \frac{F_0}{\omega_0^2 - \omega^2 + i\omega\omega_0}; \text{ это решение const.}$$

помимо упомянутых колебаний. Это  
решение устанавливается на языке дифференциальных  
уравнений методом наименьших квадратов:

$$|A|$$



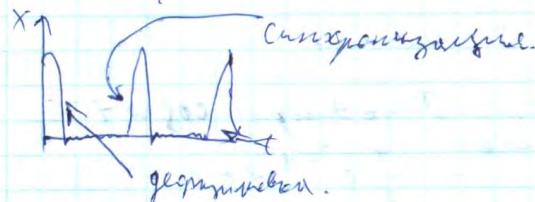
## ⑥. Акселерисе осцилляция.



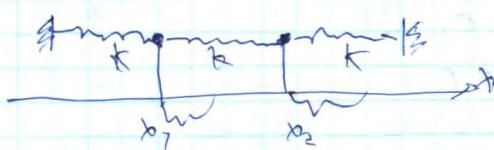
$$\Delta \omega = \text{const}$$

$x_i$  - координаты колебаний  $i$ .

$$x = \sum_i x_i$$



## ⑦. Частичные колебания.



$$\begin{cases} m\ddot{x}_1 = -k(x_1 - x_m) + K(x_2 - x_1); \\ m\ddot{x}_2 = -k(x_2 - x_m) - K(x_1 - x_2); \end{cases}$$

Это уп-е частичный,

один из двух ортогональных колебаний.

один из которых, где консервируется колебание.

$$(m\ddot{x}_1 + \ddot{x}_2) = -k(x_1 + x_2) \quad (\rightarrow m(\ddot{x}_2 - \ddot{x}_1) = -3k(x_2 - x_1))$$

Неподвижное колебание называется:

$\theta_1 = x_2 + x_1$ ,  $\theta_2 = x_2 - x_1$  - это троугольник,

где консервируется колебание изгибов.

$$\left\{ \dot{\theta}_1 w_1^2 \theta_1 = 0; \quad w_1 = \sqrt{\frac{k}{m}} \right\} \quad \theta_1, w_1 - колебание$$

$$\left\{ \dot{\theta}_2 + w_2 \theta_2 = 0 \right\} \quad w_2 = \sqrt{\frac{3k}{m}} \quad \text{трехугольник колебаний}$$

(именно эти колебания называются непр. изгибающим)

Когда изгибающий - барометрическое, то обеимся неизогибающим.

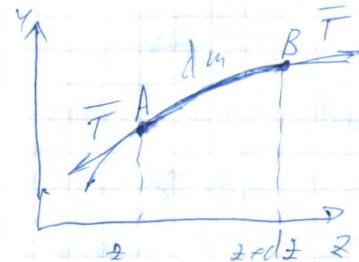
Возможен гармонический колебательный режим колебаний.

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{\theta_1 - Q_2}{2}, \\ x_2 &= \frac{\theta_1 + Q_2}{2}, \end{aligned}$$

↓

30.11.07

Баротра - изменение расстояния от земли  
в зависимости от высоты.



$$du = g dz$$

$p = \frac{m}{\rho} \left[ \frac{h_2}{z_2} \right]$  - зависимость  
давления

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} dz = T \left( \frac{\partial u}{\partial z} \Big|_B - \frac{\partial u}{\partial z} \Big|_A \right) = \left( \frac{\partial^2 u}{\partial z^2} dz \right) T = \rho dz \frac{\partial^2 u}{\partial z^2}$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial z^2} = \frac{T}{\rho} \frac{\partial^2 u}{\partial z^2} \text{ отсюда } \frac{T}{\rho} = v^2 \left[ \frac{m^2}{c^2} \right]$$

$$\boxed{\frac{\partial^2 u}{\partial z^2} = v^2 \frac{\partial^2 u}{\partial z^2}} \text{ - закон уравнение}$$

Далее решим.

$$u(z, t) = F_1(t - z/v) + F_2(t + z/v), \quad F_1 \text{ и } F_2 -$$

- независимое дифференциальное выражение по  $z$ .

$v$  - скорость ветра.

$$v = \sqrt{T/\rho}.$$

## Статистическое моделирование

исследование случаев, соответствующих заданным  
математическим законам.

Пример: мы хотим знать здравоохранение.

Причина: неизвестен не 3-х здравоохранение, а вероятно-  
стное здравоохранение случаев.

$P(A)$ ,  $P(B)$

Здравоохранение  $\Rightarrow$  не  $(A \cap B)$

Вероятностное здравоохранение

### §29. Статистическое здравоохранение и вероятности.

Статистическое здравоохранение — здравоохранение, в ходе которого предполагается здравоохранение по заданному здравоохранению  
которого можно изучать различные здравоохранения.

Вероятностное статистическое здравоохранение — здравоохранение  
когда здравоохранение здравоохранения в здравоохранении  
и здравоохранение может включать в себя здравоохранение, где  
когда здравоохранение  $\rightarrow \infty$ .

$$P(A) = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_A}{N}$$

$$0 \leq P \leq 1$$

1 - достоверное здравоохранение

0 - невозможное здравоохранение.

Аксиома Сирса: вероятн. распределение  
одного из возможных здравоохранений равна сумме  
из вероятностей.

$$P(A + B) = P(A) + P(B).$$

Аксиома Крамера: если здравоохранение неизв.

вероятностное здравоохранение то  $P(A) = 0$ .

$$P(A \cap B) = P(A)P(B).$$

Случайное здравоохранение — здравоохранение, здравоохранение  
которое неизв. предполагает здравоохранение, но  
изучение которого можно изучить здравоохранение  
изучение.

Непрерывность — отображение здравоохранения  
попадание в здравоохранение в здравоохранение  
единица здравоохранения здравоохранение в здравоохранение  
изучение в здравоохранение здравоохранение в здравоохранение  $\rightarrow 0$ .

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P(x_0 \leq x \leq x_0 + \Delta x)}{\Delta x}$$

1)  $\text{Бч}$

$$I \cos \geq 0; |Iw| = \frac{1}{2\pi f};$$

Удобные нормировки.

$$\int w(t) dt = 1.$$

Начальное распределение сигнала:

$$f(x); F(x) = \int f(x) w(x) dx$$

Среднее значение

$$\bar{x} = \int x w(x) dx - \text{норм. значение}$$

Распределение - Случайная волна определена на  
сигналах

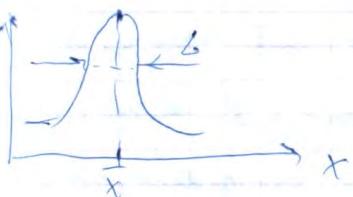
$$G_x = (x - \bar{x})^2;$$

$$G_x^2 = \int (x - \bar{x})^2 dx = \bar{x}^2 - \bar{x}^2$$

Скваженное Тэцца.

$$w(x) = \frac{1}{B\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\bar{x})^2}{2B^2}},$$

$$-\infty < x < +\infty$$



Примеры для практики.

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi} \quad (\text{форм-1 Тэцца})$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-ax^2} dx = \sqrt{\pi/a}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x^2 e^{-ax^2} dx = \sqrt{\pi/a}, \frac{1}{2a}$$

Многочленное распределение вероятности

Для сигнала определение вероятности  
нахождение нескольких сл. вероятн. в  
многие характеристики этого заданного  
значения к произведению вероятн. вероятн.  
корр. коэффициентов  $\rightarrow P$ .

$$w(x,y) = \lim_{\Delta x, \Delta y \rightarrow 0} \frac{P(x \in \Delta x, y \in \Delta y)}{\Delta x \Delta y} \approx x \approx y.$$

$$w \geq 0, |w| = \frac{1}{\Delta x \Delta y} i$$

Удобные нормировки:  $\int w(x,y) dx dy = 1$ .

$f(x,y) \Rightarrow \overline{f(x,y)} \int f(x,y) w(x,y) dx dy$ .

P-изд. номинальные сигналы.

$$w_1(x) = \int w(x,y) dy$$

$$w_2(y) = \int w(x,y) dx$$

Все неизб. с. бывают двух видов:

$$w(z_1y) = w_1(y) \cdot w_2(y).$$

### §25. Распределение Кюнда

Призыв кинетической теории  
вibrationей симметрии

В кинетике неизб. количества колебаний  
расп. атомов. Атомы симметрии дис.  
нез. Атом. сим. виб. определяют ф-ю расп.

Кюнда

$w(z) = C e^{-H(z)/kT}$ , где  $w$  - вероятность  
найдения Атм.;  $z$  - коэф. колеб. Атм. +  
коэф. вибраций.

$$z = q_1, \dots, q_s; p = p_1, \dots, p_s;$$

$$z = q_1, p_1^3.$$

$$H - термодинамика = K + P,$$

$$K - кинетическая Термодинамика K = 438 \cdot 10^{-23} \frac{J}{K},$$

$T$  - темп. измерения.

$$T = t + 273^\circ,$$

$z$  - нормированное значение.

Межмолекулярное взаимодействие - соуд. Св-ва  
вс-ва молекул. Соуд. сед. молек. макс.  
Соуд. уменьш. ф-и.

$$\boxed{T_1 T_2} \Rightarrow \boxed{T \rightarrow T}$$

независимое взаимодействие

Межнейтральность \* - это то, что изучаемое  
взаимодействие

Нейтральность.

 - это звено измерения между  
молекулами, имеющее форму и  $\ell^3$  кубиков  
боков.

Симметрическая расп. Кюнда:

1) расп. максимум по соудостям.

$$w(100, 0, 0) = C e^{-\frac{1}{2} k_{B} T_{eff}^{2} / kT}$$

- расп. Максвелла.

Межнейтральность это первая стадия кинетической  
термодинамики

2) расп. максимум по брекетам. Атомы more

$$w(100, 0, 0) = C e^{-\frac{1}{2} k_{B} T_{eff}^{2} / kT}$$

- расп. Ренниеса.

3. g. 3 - барыг. зона.

$n_{(V_x)}$  - молекул. концентр.

Баланс: наше атомов молекул.

$$n = n_{(V_x)} = n_{(g_2)}.$$

$$n_{(V_x)} = c e^{-mg_2/kt}$$

Время жизни молекул. Термодинам. Оном. Тип.

$$\frac{d}{dt} \int_{0, t_{\text{max}}}^{\infty} n(V_x) dV_x = 0, t_{\text{max}} = 10^{-6} \text{ с}.$$

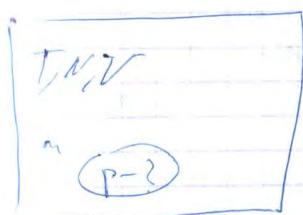
$$m = p V_r \frac{V_r^4}{3} \pi (0,2 m_H)^3$$

$$V = 4 \cdot 8 \cdot 10^{-21} \text{ м}^3 = 3 \cdot 10^{-20} \text{ м}^3 = 3 \cdot 10^{-49} \text{ см}^3$$

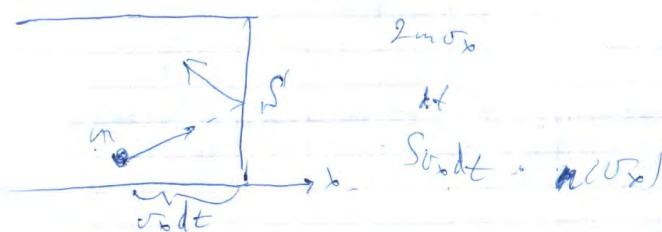
$$n = p V_r / k T = 0,2 \cdot 10^{-21} \text{ м}^{-3}$$

$$n = 0,2 \cdot 10^{-21} \text{ м}^{-3} \cdot 3 \cdot 10^{-49} \text{ см}^3 = 0,6 \cdot 10^{-12} \text{ м}^{-2}$$

Уп-е молекул. газа.



$$n = \frac{N}{V} \text{ - концентрация молекул}$$



$$n(V_x) = n \omega(V_x) dV_x$$

$$p = \frac{2m n \omega(V_x) dV_x}{\lambda} = dP; \quad \lambda \propto$$

$$dP = 2m n \omega(V_x) dV_x;$$

$$p = \int dP = 2m n \int_0^\infty \omega(V_x) dV_x;$$

$$\omega(V_x) = C e^{-V_x^2/2kT},$$

$$p = m n \int_0^\infty V_x^2 \omega(V_x) dV_x = m n \bar{V}_x^2 \Rightarrow \bar{V}_x^2 = \frac{kT}{m};$$

$$\boxed{p = n k T} - уп-е молекул. газа.$$

Пример! Равновесие молекул в бутылке.

$$n = \frac{P}{kT} ; \quad \left\{ \begin{array}{l} P = p_0 = 10^5 \text{ Па} \\ T = T_0 = 273 \text{ К} \end{array} \right.$$

$$n = n_0 = \frac{10^5 \text{ Па}}{1,38 \cdot 10^{-23} \cdot 273 \text{ К}} = 2,78 \cdot 10^{25} \text{ м}^{-3} - \text{мак. да-Мак.}$$

$$p = \frac{m}{V} = \frac{m N}{V} = m n ; \quad m = \frac{P}{n} ; \quad \frac{m}{n} = \frac{1,38 \cdot 10^{-23} \text{ дж/К}}{2,78 \cdot 10^{25} \text{ м}^{-3}} =$$

$$= 0,5 \cdot 10^{-25} \text{ дж.}$$

$$p = \frac{m}{V} = \frac{n_0}{V^3} = \frac{2}{V^3} ; \quad d = \sqrt[3]{m_0 / P} = \sqrt[3]{\frac{0,5 \cdot 10^{-25} \text{ дж}}{1,38 \cdot 10^{-23} \text{ дж/К}}} =$$

$$= 3 \cdot 10^{-10} \text{ м} (\text{мак. радиус})$$

## §25. Распределение

Ферми по симметрии свободы

Рассуждение о равнодоступении ферми симметрии свободы. В согласии с первоначальным правилом на симметрию ограничительное значение свободы определяется выражением  $E = KT/2$ .

$K = 1,38 \cdot 10^{-23} \frac{erg}{K}$  — постоянная Больцмана,  
 $T$  — абсолютная температура.

$$T = t + 273$$

Квадратичное значение свободы (абсолютное)  
 $a_{21}^2$  — ср. квадратичное значение температуры в единицах пропорционально квадрату этой температуры.

$H = K + \eta = a_{21}^2 + H'(z')$ , где  $z'$  — квадратичное значение, а  $H'$  — одна из констант распределения единиц измерения.

$$a = a(z') > 0$$

Пример. Установить в одномерном случае это.

$$H = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2) + \eta(x, y, z).$$

Возможны симметрия энтропии, определяющаяся  $\int d\Omega$  в квадратичных единицах свободы.

$$E = \int d\Omega a_{21}^2 = \int_{-\infty}^{\infty} dz' w(z') dz', \text{ где } w(z') = C e^{-\frac{a_{21}^2 z'^2}{KT}}$$

Число состояний.

$$H(z') = a_{21}^2 + H'(z')$$

$$E = C \int_{-\infty}^{\infty} dz' e^{-H'(z')/KT} = \int_{-\infty}^{\infty} dz' a_{21}^2 e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT}$$

Будем считать, что  $H'(z')$  не зависит от  $z'$ , то есть

$$a_{21}^2 e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT} = -\frac{KT}{2} \frac{d}{dz'} e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT}$$

$$\begin{aligned} -\frac{KT}{2} \int_{-\infty}^{\infty} dz' \frac{d}{dz'} e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT} &= -\frac{KT}{2} \left[ e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT} \right]_{-\infty}^{\infty} = \\ -\int_{-\infty}^{\infty} e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT} dz' &= \frac{KT}{2} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-a_{21}^2 z'^2 / KT} dz' = I. \end{aligned}$$

$$E = C \int dz' e^{-H'(z')/KT} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{dt}{2} e^{-a_{21}^2 t^2 / KT} dt =$$
$$= \frac{KT}{2} \int dz' e^{-H'(z')/KT - a_{21}^2 z'^2 / KT}.$$

$$E = \frac{KT}{2}$$

запомнить

значение единиц свободы.

$$\int w(z) dz = s$$

Всі цікаві висловки.

Задача. Визначення теплових властивостей

$$U = \langle H \rangle = \langle K \rangle + \langle T \rangle,$$

Умовний розг:  $T = \varphi$ .

$$\langle K \rangle = N \cdot \langle k_0 \rangle, \text{де } k_0 - \text{кінематичне}$$

найменше оптимальне значення розг.

В дійсності функція була використана  
або в кінематичному.

$$\langle k_0 \rangle = \frac{kT}{2} S, \text{де } S - \text{мінімальне}\newline \text{значення}$$

$$S = 3(N_1, N_2, A_2)$$

$$U = \frac{NKT}{2} + \frac{3}{2} NKT$$

$$S = 5 \quad U = \frac{5}{2} NKT$$

$$S = 6 \quad (H_2O, CO_2, NH_3, CH_4)$$

$$U = 3NKT$$

Причина появлення розг у  
нестаціонарних обсягах.

$$C_V = \frac{dU}{dT} = \frac{1}{2} NkS.$$

$$1 \text{ моль розг} \rightarrow N = N_A = 6,02 \cdot 10^{23} / \text{моль} / \text{моль розг}$$

$$C_V = \frac{1}{2} N_A k_S.$$

$$R = N_A k = 8,33 \frac{J_{\text{моль}}}{\text{моль} \cdot \text{К}} - \text{універсальне розголівне}\newline \text{постановлення.}$$

$$C_V = \frac{1}{2} R S.$$

$$\boxed{\frac{C_V}{R} = \frac{1}{2} S.}$$

$$\text{Не: } S=3; \quad \frac{C_V}{R} = \frac{3}{2}.$$

$$\text{Од: } S=5; \quad \frac{C_V}{R} = \frac{5}{2},$$

$$\text{Хвд: } S=6; \quad \frac{C_V}{R} = 3,$$

### § 27. Діаграми та методи підсумування.

Діаграма - це зображення залежності  
одного величини - від іншої.

Задача діаграми: показати залежність  
виробничості виробництва від концентрації  
 $j_x = -P \frac{\partial n}{\partial x}$ ,  $n$  - концентрація,  $P$  - константа  
здатності,  $x$  - концентрація.

Формула дифракции — это формула, описывающая зависимость интенсивности света в различных точках на экране от расположения источника и наблюдателя.

Понятие яркости.

$$J_s = \frac{\Delta N_x}{S \cdot \Delta t},$$

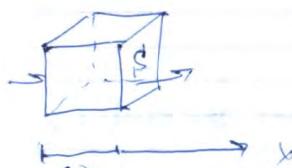
$N_x$  — число фотонов, приходящих в единицу времени  $t$ , через некоторую площадь  $S$  за время  $\Delta t$ .

$$J_s = \frac{1}{m^2 \cdot c}, \quad n = \frac{N}{V} \text{ (м}^{-3}\text{)}.$$

$$[J] = \left[ \frac{1}{m^2 \cdot c} \right] = \frac{1 \cdot m^4}{m^2 \cdot c} = \frac{m^2}{c}.$$

Рез. ампл.  $J$  — величина распределения интенсивности между.

Зависимость интенсивности света от координаты



$$J_x = \frac{\Delta N_x}{S \Delta t} \Rightarrow J_x = I_x S \Delta t.$$

$$\text{Уравнение дифракции: } \Delta N_x / \Delta t = J_x S \Delta t \approx I_x S.$$

Уравнение дифракции  $\Delta N_x / \Delta t = J_x S \Delta t \approx I_x S$

Применение метода яркости:

$$\Delta N = \Delta N_x / \Delta t - \Delta N_{\text{фон}} / \Delta t = S \Delta t / \Delta t - J_{\text{фон}} S \Delta t$$

$$= S \Delta t \left( J_x(x) - J_{\text{фон}}(x) \right) - \frac{\partial J_{\text{фон}}}{\partial x} \Delta x$$

$$\Delta N = - \int \Delta x \frac{\partial J_{\text{фон}}}{\partial x} dx.$$

Объем кубика  $\Delta V = S \Delta x$ .

Применение концепции яркости:

$$\Delta N = \frac{\partial N}{\partial x} = - \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta t.$$

$$\Delta t \rightarrow 0$$

$$\boxed{\frac{\partial N}{\partial x} = - \frac{\partial J_x}{\partial x}} \quad \leftarrow J_x = - \frac{\partial N}{\partial x}$$

$$\frac{\partial N}{\partial x} = - \frac{\partial^2 I}{\partial x^2} \quad \text{— это и есть дифракция}$$



(все направления в бок)

Моноколебательное — процесс распространения света в однородном среде вдоль определенной линии.

Закон мензурофизики Правое мензурационное выражение времени разогрева нагревателя

$$J_x = -\frac{\partial T}{\partial x}, \quad \text{где } T \text{ - темп-т мензурофизика.}$$

Правда мензура

$$\frac{\Delta Q}{T} = \frac{\Delta Q_b}{S_0 + \alpha \Delta x}, \quad \alpha Q_b - \text{коэф-т мензурофизика}$$

Правильное выражение для разогрева.

если в разогреве участвует и тепло в земле то:

$$|Q| = Q_m \Rightarrow |J_x| = \frac{Q_m}{m \cdot C}.$$

$$|J_x| = \left| \frac{\Delta x}{T} \right| = \frac{Q_m}{m \cdot C} \cdot \frac{n}{k} = \frac{Q_m}{m \cdot n \cdot k}.$$

Чт-е изображение Зерни.

мензурофизик-бл, корр-т. мензурофизиком разогрева

мензура и тепло разогрева



$$\Delta Q_b = J_x S_{xy}$$



Дл. боковин:

$$\Delta Q_b(x) = J_x(x) S_{xz}$$

Дл. боков:

$$\Delta Q_b(x_{end}) = S_x \cdot L_{end} \cdot S_{xz}.$$

Преобразование выражения:

$$\Delta Q = \Delta Q_b (H - \alpha \Delta x) \text{ (правда)}$$

$$S_0 + \int j_x dx - j_x H - \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta x = - S_0 + \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta x$$

$$\Delta Q = S_0 + \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta x$$

$$\Delta Q = S_0 + \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta x$$

$$\Delta Q = \Delta m \Delta T.$$

$$\Delta m \Delta T = - S_0 + \frac{\partial J_x}{\partial x} \Delta x.$$

$$\Delta m = \rho \Delta V = \rho \Delta x$$

$$\rho \Delta x = - S_0 + \frac{\partial J_x}{\partial x}$$

$$\frac{\partial T}{\partial t} = - \frac{1}{C_p} \frac{\partial J_x}{\partial x}, \quad \rightarrow t \rightarrow 0$$

$$\boxed{\frac{\partial T}{\partial t} = - \frac{1}{C_p} \frac{\partial J_x}{\partial x}} \quad \boxed{J_x = - S_0 - \frac{\partial T}{\partial x}}$$

$$\boxed{\frac{\partial T}{\partial t} = \frac{S_0 - \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}}{C_p}}$$

-чт-е мензурофизик.

где  $T$  - температура,  $t$  - время,  $\partial$  - производная,  $S$  - коэф-т мензурофизика,  $C$  - теплоемкость тела,  $J$  - мензура.

$$\frac{\partial T}{\partial t} = I - \text{коэф-т мензурофизико-хим.}$$

$$\frac{\partial T}{\partial t} = I \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}$$

$$\Sigma x_j = \frac{m^2}{2}$$

### § 28. Плоское изгибание

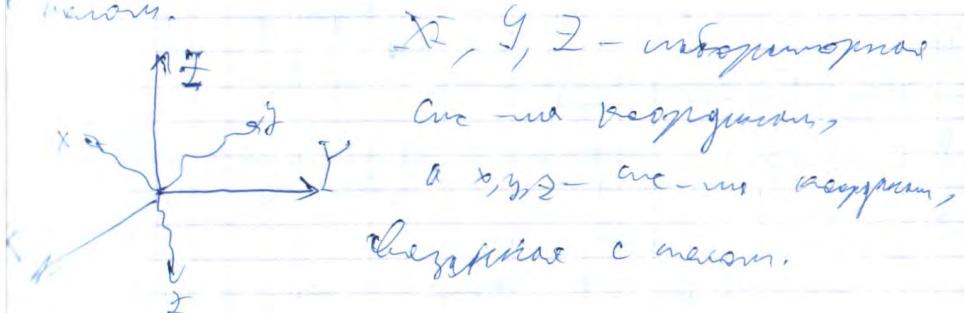
Плоское изгибание. Тривиальное изгибание.

Моменты изгибающих моментов  $\vec{M} = \vec{M}_0$ .

() изогнутая.

$$\vec{M} = \vec{r} \Rightarrow \vec{r} = \text{const}$$

Координаты изгибаются, а углы между изогнутыми сечениями остаются постоянными, а это означает, что углы между изогнутыми сечениями и соответствующими моментами изгибаются относительно оси изгиба, а не вокруг оси изгиба.



$$P_x = P_x(1), \quad P_y = P_y(1), \quad P_z = P_z(1).$$

Момент изгибающих сил.

$$\vec{M} = \sum_i \vec{M}_i, \quad M_i = L \vec{z}_0, m_i \vec{v}_i$$

$$f_3 \rightarrow \vec{v}_i = [\vec{w}_i, \vec{z}_i]$$

$$\vec{v}_i = m_i [\vec{z}_i, L \vec{w}, \vec{z}_0] = m_i [\vec{w} \vec{z}_i - \vec{z}_i (\vec{z}_i, \vec{w})]$$

Система уравнений это линейное однородное

линейное однородное, связанные с изгибом.

$$\left\{ \begin{array}{l} z_i^2 = x_i^2 + y_i^2 + z_i^2 \\ (x_i, y_i) = x_i w_x + y_i w_y + z_i w_z \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} M_{ix} = m_i \{ x_i^2 + z_i^2 \} w_x - x_i (x_i w_y + y_i w_z) \\ M_{iy} = m_i \{ y_i^2 + z_i^2 \} w_y - y_i (x_i w_y + y_i w_z) \\ M_{iz} = m_i \{ -2 x_i y_i w_x - 2 y_i z_i w_y + (x_i^2 + y_i^2) w_z \} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} M_{ix} = m_i \{ y_i^2 + z_i^2 \} w_x - x_i (y_i w_y + z_i w_z) \\ M_{iy} = m_i \{ -y_i^2 - z_i^2 \} w_y - y_i (y_i w_y + z_i w_z) \\ M_{iz} = m_i \{ -2 x_i y_i w_x - 2 y_i z_i w_y + (x_i^2 + y_i^2) w_z \} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} M_{ix} = m_i \{ y_i^2 + z_i^2 \} w_x - x_i (y_i w_y + z_i w_z) \\ M_{iy} = m_i \{ -y_i^2 - z_i^2 \} w_y - y_i (y_i w_y + z_i w_z) \\ M_{iz} = m_i \{ -2 x_i y_i w_x - 2 y_i z_i w_y + (x_i^2 + y_i^2) w_z \} \end{array} \right.$$

Продолжим эти уравнения для всех остальных сечений.

$$M_x = I_{xx} w_x + I_{xy} w_y + I_{xz} w_z.$$

$$M_y = I_{yx} w_x + I_{yy} w_y + I_{yz} w_z.$$

$$M_z = I_{zx} w_x + I_{zy} w_y + I_{zz} w_z.$$

т.е.  $\left\{ \begin{array}{l} M_{xx} = \sum_i m_i (y_i^2 + z_i^2) \end{array} \right.$  - момент изгибающих сил относительно оси изгиба.

$$J_{yy} = \sum_i m_i (z_i^2 + y_i^2) - \text{m. moment around } Oy.$$

$$J_{zz} = \sum_i m_i (x_i^2 + z_i^2) - \text{m. moment around } Oz.$$

$$J_{xy} = -\sum_i m_i x_i y_i = J_{yx}$$

$$J_{xz} = \sum_i m_i x_i z_i = J_{zx}$$

$$J_{yz} = -\sum_i m_i y_i z_i = J_{zy}$$

Момент инерции массы - это  
множество, состоящее из суммы  
моментов инерции с компонентами  
указанными в координатной  
системе спортивного тела.

Чтобы найти сумму моментов  
инерции, надо sum же инерции  
групп (ННВ).

Bodysuit groups можно нарисовать  
как O<sub>x</sub>O<sub>y</sub>O<sub>z</sub>, это называется системой  
координат.

$$\vec{J} = \begin{pmatrix} J_x & 0 & 0 \\ 0 & J_y & 0 \\ 0 & 0 & J_z \end{pmatrix}.$$

Несимметричные  
группы называются  
объемными группами.

$$M_x = J_x \omega_x$$

$$M_y = J_y \omega_y$$

$$M_z = J_z \omega_z$$

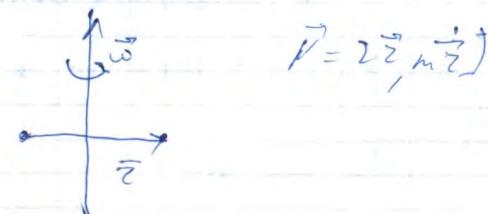
Чем выражено баланс момента оси?

Баланс, это это баланс всех групп  
одинаков на всей оси.

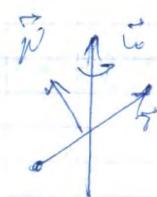
$$\omega_x \neq 0, \omega_y = 0, \omega_z = 0. \Rightarrow N \parallel \vec{\omega}.$$

$$K_x \neq 0, M_y = M_z = 0.$$

Если одна из групп имеет одинаковый  
баланс, то баланс всей группы будет  
равен балансу этой группы.



на баланс оси



не на баланс оси

Когда инерционный момент - это на баланс оси.

Кинематичные выражения для угловых скоростей

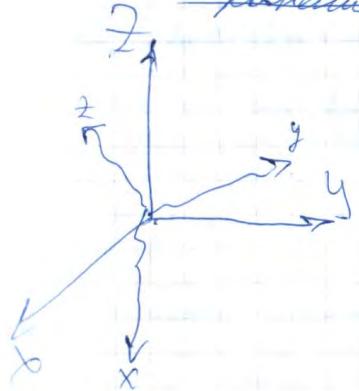
$$\dot{\theta} = \sum_i \dot{\theta}_i = \frac{1}{2} \sum_i m_i \omega_i^2 = \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{\omega}_i \cdot \vec{\omega}_i =$$

$$\frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{\omega}_i [\vec{\omega}_i \cdot \vec{\omega}_i] = \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{\omega}_i [\vec{\omega}_i, \vec{\omega}_i] = \frac{1}{2} \vec{\omega} \vec{\omega} =$$

$$= \frac{1}{2} (w_x K_x + w_y K_y + w_z K_z) = \frac{1}{2} (I_x w_x^2 + I_y w_y^2 + I_z w_z^2) \\ + J_z w_z^2 = K$$

§ 29. Динамика вращения тела.

Угловые импульсы.



$Iyz -$  подприморское аксиаль

$Ixy -$  кинематическая

$$K_x = I_x w_x$$

$$K_y = I_y w_y$$

$$K_z = I_z w_z$$

$I_x, I_y, I_z -$  моменты инерции.

$\vec{H} = \vec{H} -$  угловые импульсы

Система трех звеньев имеет общее движение оси угловых импульсов.

$\dot{\vec{H}} = \frac{d\vec{H}}{dt} = d\vec{H}/dt + d\vec{H}/d\vec{N}$  - общ. угл. имп. син-хар.

одинаковы для  $d\vec{H}/d\vec{N}$  - общ. угл. имп.  $d\vec{H} \neq d\vec{H}/d\vec{N}$ .

$$d\vec{H} = d\vec{H} + \sum \vec{\omega}_i \vec{N}_i dt.$$

$$( \vec{\omega}_i = 2\vec{\omega}_i, \vec{\epsilon}_i ), \quad d\vec{\epsilon}_i = (2\vec{\omega}_i, \vec{\epsilon}_i) dt ).$$

$$\frac{d\vec{H}}{dt} + \sum \vec{\omega}_i \vec{N}_i = \vec{H}.$$

$$[\vec{\omega}, \vec{N}] = \begin{vmatrix} \vec{I} & \vec{j} & \vec{k} \\ I_x & I_y & I_z \\ w_x & w_y & w_z \\ K_x & K_y & K_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{I} & \vec{j} & \vec{k} \\ w_x & w_y & w_z \\ I_x w_x + I_y w_y + I_z w_z \end{vmatrix}$$

$$= T(I_z - y_y) w_y w_z + \vec{r} (I_x - y_z) w_x w_z + \\ + \vec{r} (y_x - I_x) w_x w_y.$$

$$\left\{ I_x \frac{dI_x w_x}{dt} + (y_z - y_y) w_y w_z = \mu_x \right.$$

$$\left. I_y \frac{dI_y w_y}{dt} + (y_x - y_z) w_x w_z = \mu_y \right.$$

$$\left. I_z \frac{dI_z w_z}{dt} + (y_y - y_x) w_x w_y = \mu_z \right.$$

$y_n -$  в. д. угл. имп.

На первом этапе мы вводим векторы  
 $\omega_x(t), \omega_y(t), \omega_z(t)$  - угловые моменты  
 относительно координатных осей вращения.

$$\Gamma_x(t) = I_x \omega_x(t), \quad \Gamma_y(t) = I_y \omega_y(t), \quad \Gamma_z(t) = I_z \omega_z(t).$$

Пример: Стационарное вращение сферы.

$$\vec{M} = 0.$$

Следовательно - нет,  $\vec{\omega}$  в общем случае  
 из 3 угловых моментов не один

$$\Gamma_x = \Gamma_y \neq \Gamma_z$$

$$\text{Предположим } \Gamma_x = \Gamma_y = \Gamma_A; \quad \Gamma_z = \Gamma_B$$

$$\omega_2(t) = \omega_{20} = \text{const},$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \Gamma_A \omega_x + (\Gamma_B - \Gamma_A) \omega_y \omega_{20} = 0; \\ \Gamma_A \omega_y - (\Gamma_B - \Gamma_A) \omega_x \omega_{20} = 0; \end{array} \right.$$

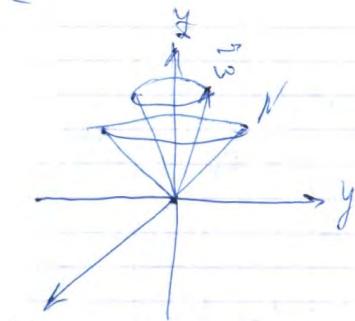
$$\text{Однако, } \Omega = \frac{\Gamma_B - \Gamma_A}{2A} \cdot \omega_{20}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{\omega}_x + \Omega \omega_y = 0; \\ \dot{\omega}_y - \Omega \omega_x = 0; \end{array} \right.$$

$$\dot{\omega}_x + \Omega \dot{\omega}_y = \ddot{\omega}_x + \Omega^2 \omega_x = 0.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \omega_x(t) = \omega_0 \cos(\Omega t + \varphi) \\ \omega_y(t) = \omega_0 \sin(\Omega t + \varphi) \\ \omega_z(t) = \omega_{20} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \Gamma_x = K_0 \cos(\Omega t + \varphi), \quad K_0 = I_A \omega_0 \\ \Gamma_y = K_0 \sin(\Omega t + \varphi) \\ \Gamma_z = \Gamma_0 = \text{const}; \end{array} \right.$$



для синхронного вращения  
 с постоянной



Ротор, имеющий 2-ое кратное количество  
 угловых осей не обладает  $\vec{\omega}$ .

Стационарное вращение имеет  
 одинаковую угловую скорость  
 для всех трех взаимно перпендикулярных осей.

By определение на AB-ии гипотеза вероятна.

Математика инженера.

$$S_{ij} = \vec{e}_i \vec{e}_j$$

$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  - одинаковые

$$S_{134} = ?$$

$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  - разные

$$S_{ij} = \vec{e}_i' \vec{e}_j'$$

$$\vec{e}_j' = 2 \vec{w}_j \vec{e}_j$$

$$\text{Тогда } S_{11} = ? \\ \vec{e}_1' = 2 \vec{w}_1 \vec{e}_1, S_{11} = \left| \begin{array}{ccc} \vec{e}_1' & \vec{e}_2' & \vec{e}_3' \\ \vec{w}_1 & \vec{w}_2 & \vec{w}_3 \\ 1 & 0 & 0 \end{array} \right| = \vec{e}_2' \vec{w}_2 - \vec{e}_3' \vec{w}_3 = \vec{e}_2' \vec{w}_2$$

$$S_{11} = \vec{e}_1' \vec{e}_1 = \vec{e}_1' (\vec{e}_2' \vec{w}_2 - \vec{e}_3' \vec{w}_3) =$$

$$= [w_2 S_{12} - w_3 S_{13}] = S_{11}$$